



Les Français et la sortie de Pokémon GO

Ifop pour Metronews



JPD/EP/CB N° 114103

Contacts Ifop :

Jean-Philippe Dubrulle / Esteban Pratviel / Camille Brun

Département Opinion et Stratégies d'Entreprise

TEL : 01 45 84 14 44

prenom.nom@ifop.com

JUILLET 2016

Sommaire

- 1 - La méthodologie	1
- 2 - Les principaux enseignements	4
- 3 - Les résultats de l'étude.....	7
La notoriété de la sortie du jeu Pokémon Go.....	8
La propension à jouer à Pokémon Go	10
L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go	13
Les Pokémon préférés des Français	20
Les supports de familiarisation à la franchise Pokémon	23

- 1 -

La méthodologie

Méthodologie

Ce document présente les résultats d'une étude réalisée par l'Ifop. Elle respecte fidèlement les principes scientifiques et déontologiques de l'enquête par sondage. Les enseignements qu'elle indique reflètent un état de l'opinion à l'instant de sa réalisation et non pas une prédiction.

Aucune publication totale ou partielle ne peut être faite sans l'accord exprès de l'Ifop.

Etude réalisée par l'Ifop pour Metronews

Echantillon



L'enquête a été menée auprès d'un échantillon de **1 051** personnes, représentatif de la population française âgée de 15 ans et plus.

Méthodologie



La représentativité de l'échantillon a été assurée par la méthode des quotas (sexe, âge, profession de la personne interrogée) après stratification par région et catégorie d'agglomération.

NB : l'échantillon a été redressé sur le taux de possession de smartphone sur la base des données Crédoc-Arcep (2015).

Mode de recueil



Les interviews ont été réalisées par questionnaire auto-administré en ligne du 27 au 29 juillet 2016.

Retrouvez gracieusement les sondages et analyses publiés de l'Ifop sur :

Nos applications mobiles



Android



iPhone / iPad

Notre site Internet



www.ifop.com

Les réseaux sociaux



@IfopOpinion



Ifop Opinion

Précision relative aux marges d'erreur

La théorie statistique permet de mesurer l'incertitude à attacher à chaque résultat d'une enquête. Cette incertitude s'exprime par un intervalle de confiance situé de part et d'autre de la valeur observée et dans lequel la vraie valeur a une probabilité déterminée de se trouver. Cette incertitude, communément appelée « marge d'erreur », varie en fonction de la taille de l'échantillon et du pourcentage observé comme le montre le tableau ci-dessous :

INTERVALLE DE CONFIANCE A 95% DE CHANCE						
<i>Si le pourcentage trouvé est...</i>						
<i>Taille de l'échantillon</i>	5 ou 95%	10 ou 90%	20 ou 80%	30 ou 70%	40 ou 60%	50%
100	4,4	6,0	8,0	9,2	9,8	10,0
200	3,1	4,2	5,7	6,5	6,9	7,1
300	2,5	3,5	4,6	5,3	5,7	5,8
400	2,2	3,0	4,0	4,6	4,9	5,0
500	1,9	2,7	3,6	4,1	4,4	4,5
600	1,8	2,4	3,3	3,7	4,0	4,1
700	1,6	2,3	3,0	3,5	3,7	3,8
800	1,5	2,1	2,8	3,2	3,5	3,5
900	1,4	2,0	2,6	3,0	3,2	3,3
1 000	1,4	1,8	2,5	2,8	3,0	3,1
2 000	1,0	1,3	1,8	2,1	2,2	2,2
3 000	0,8	1,1	1,4	1,6	1,8	1,8
4 000	0,7	0,9	1,3	1,5	1,6	1,6
5 000	0,6	0,8	1,1	1,3	1,4	1,4
6 000	0,6	0,8	1,1	1,3	1,4	1,4
8 000	0,5	0,7	0,9	1,0	1,1	1,1
10 000	0,4	0,6	0,8	0,9	0,9	1,0

Exemple de lecture du tableau : dans le cas d'un échantillon de **1 000** personnes, si le pourcentage mesuré est de **10%**, la marge d'erreur est égale à **1,8**. Le vrai pourcentage est donc compris entre 8,2% et 11,8%.

- 2 -

Les principaux enseignements

La quasi-totalité des Français a entendu parler de Pokémon GO

« Pokémon GO est-il un phénomène de société ? » A en croire la proportion de Français qui en ont entendu parler, oui ! Interrogées au lendemain de la sortie française du jeu sur smartphone, presque neuf personnes sur dix (87%) déclarent en effet avoir eu vent des impressionnants rassemblements en extérieur qu'il provoque. **Ce niveau de notoriété, étonnant eu égard à l'actualité estivale marquée par la menace terroriste, est ultramajoritaire dans toutes les sous-catégories de la population, indépendamment de l'âge ou de la catégorie socioprofessionnelle.**

Un public plutôt jeune, féminin et connaisseur de Pokémon

Pour ce qui est de la pratique, 12% des Français déclarent avoir déjà joué à Pokémon GO soit, rapporté à la population âgée de 15 ans et plus, plus de 6 millions de joueurs ! Dans le même temps, 7% des Français envisagent de s'essayer à cette application, quand 81% marquent leur désintérêt pour la chasse aux Pokémon.

Sans surprise, **le profil des joueurs de Pokémon GO se révèle jeune** : près d'un tiers (30%) des moins de 35 ans est adepte de l'application. Si la communauté autour des jeux vidéo Pokémon est historiquement plutôt mixte, **celle de Pokémon GO apparaît même un peu plus féminisée : 13% des Françaises déclarent y jouer, contre « seulement » 10% des hommes.** Dans le détail, on observe une plus forte présence des joueurs de Pokémon GO en région parisienne (17%, contre 10 en province), la chasse aux monstres de poche s'étant avérée nettement plus aisée en milieu très urbain. Enfin, **la familiarité avec la franchise Pokémon s'impose comme un facteur d'attraction vers son dernier opus vidéoludique** : la proportion de joueurs de Pokémon GO atteint des sommets chez les personnes ayant déjà joué aux versions Game Boy (35%), aux cartes à collectionner (32%), regardé les dessins animés (25%) ou lu les mangas issus de la franchise (35%).

Le regard ambivalent des Français sur le phénomène

Phénomène de société oblige, Pokémon GO interroge et interpelle depuis sa sortie, aussi bien sur les réseaux sociaux que parmi les responsables politiques. Force est de constater que **les Français sont majoritairement en ligne avec les différentes critiques qu'on a pu entendre çà et là sur l'application** : ainsi, 76% voient dans Pokémon GO l'illustration de notre tendance à nous consacrer à des loisirs de plus en plus puérils et 72% redoutent que les rassemblements en extérieur ne soient la cible d'attentats ou de violences. **Toutefois, les opinions positives suscitent également une adhésion majoritaire** : 68% des Français estiment ainsi que Pokémon GO permet aux joueurs de sortir, découvrir de nouveaux lieux et de rencontrer d'autres joueurs ; 54% considèrent que le jeu est l'occasion pour certains de revivre leurs souvenirs d'enfance. **Avec des scores plus faibles sur les opinions négatives et plus élevés sur les affirmations positives, l'image à l'égard de Pokémon GO s'avère meilleure chez les personnes de moins de 35 ans (4 à 19 points d'écart) et surtout chez les joueurs : parmi ceux-ci, 92% estiment que Pokémon GO est un facteur d'ouverture et de découverte.**

Pikachu, Pokémon préféré des Français

Sur un registre plus léger, **Pikachu s'impose comme le Pokémon préféré des Français avec 43% de citations !** Invités à choisir les deux monstres de poche qu'ils préfèrent, les interviewés ont complété le podium avec **Carapuce en deuxième position (20%), devant Rondoudou (17%).** Chez les moins de 35 ans, la hiérarchie change et, si elle consacre toujours l'acolyte de Sacha (53%), Salamèche y dame le pion à Carapuce en lui ravissant la deuxième place (30%, contre 27%). **Au regard de la proximité politique des personnes interrogées,** on observe enfin un surcroît de citations de Bulbizarre... chez les sympathisants Europe Ecologie Les Verts (18%, contre 9% de citations chez l'ensemble de la population), de Ronflex chez les proches du Modem (14%, contre 7%) et de Mewtwo chez... les sympathisants du Front National (9%, contre 5%, sachant que le clone de Mew est également surcité chez les habitués de la franchise et les jeunes).

« Génération Pokémon »

En France, l'émergence du phénomène Pokémon remonte à la fin des années 1990, avec l'arrivée de ses multiples supports dans nos contrées. **Aujourd'hui, un tiers des Français âgés de 15 ans et plus déclare avoir vu les dessins animés de la franchise.** Ce score, déjà important et prouve que cette licence a marqué les esprits, se révèle encore plus élevé **chez les moins de 35 ans : dans cette population, la majorité des gens a vu le dessin animé (61%), collectionné les cartes (53%) et joué aux jeux vidéo (55%).** Et, enfin, **chez les 18-24 ans, LA « génération Pokémon »** s'il en est, les résultats sont encore plus impressionnants et attestent de l'empreinte laissée par Pikachu et ses amis : ils sont 73% à être familiers du dessin animé, 70% des cartes, 66% des jeux vidéo « classiques » et 22% des bandes dessinées.

- 3 -

Les résultats de l'étude

La notoriété de la sortie du jeu Pokémon Go

Question : Le jeu sur smartphone « Pokémon GO », sorti progressivement dans plusieurs pays depuis le début du mois de juillet 2016, suscite un phénomène de société inédit avec notamment de grands rassemblements de joueurs en extérieur. Vous personnellement, en avez-vous entendu parler ?

	Ensemble des Français 27-29 juillet 2016 (%)	Age de l'interviewé					
		15 à 17 ans	18 à 24 ans	25 à 34 ans	35 à 49 ans	50 à 64 ans	65 ans et plus
• Oui	87	97	91	84	86	89	84
• Non	13	3	9	16	14	11	16
TOTAL.....	100	100	100	100	100	100	100

La notoriété de la sortie du jeu Pokémon Go

	Oui	Non
	(%)	(%)
ENSEMBLE	87	13
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)		
Homme	89	11
Femme	85	15
AGE DE L'INTERVIEWE(E)		
Moins de 35 ans	88	12
15 à 17 ans	97	3
18 à 24 ans	91	9
25 à 34 ans	84	16
35 ans et plus	86	14
35 à 49 ans	86	14
50 à 64 ans	89	11
65 ans et plus	84	16
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)		
ACTIF	88	12
CSP+	90	10
Profession libérale, cadre supérieur	89	11
Profession intermédiaire	90	10
CSP-	87	13
Employé	90	10
Ouvrier	82	18
INACTIF	85	15
Retraité	86	14
Autre inactif	84	16
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)		
Actif en activité	89	11
Chômeur	81	19
NIVEAU D'EDUCATION		
Sans diplôme / CEP / BEPC	75	25
CAP / BEP	87	13
Baccalauréat	88	12
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	90	10
Diplôme supérieur	92	8
CATEGORIE D'AGGLOMERATION		
Communes rurales	90	10
Communes urbaines de province	86	14
Agglomération parisienne	85	15
REGION		
Région parisienne	86	14
Province	87	13
PROXIMITE POLITIQUE		
Gauche	87	13
Front de Gauche	88	12
Parti Socialiste	92	8
Europe Ecologie / Les Verts	79	21
Modem	89	11
Droite	89	11
UDI	81	19
Les Républicains	91	9
Front National	87	13
Aucune formation politique	83	17
POSSESSION D'UN SMARTPHONE		
Oui	93	7
Non	78	22
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO		
Oui	100	-
Non	-	100
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO		
Oui, y a déjà joué	95	5
A l'intention d'y jouer	82	18
N'a pas l'intention d'y jouer	86	14
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON		
Les jeux vidéo Pokémon	91	9
Les cartes à jouer et à collectionner	90	10
Les dessins animés	90	10
Les mangas, bandes dessinées	83	17

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

La propension à jouer à Pokémon Go

Question : Le jeu Pokémon GO permet, grâce à l'appareil photo de son smartphone et à la géolocalisation, de faire évoluer son personnage partout où l'utilisateur se déplace. Des Pokémon apparaissent sur sa route, superposés au monde réel au travers du smartphone, et le joueur peut alors essayer de les attraper. Des points de ravitaillement et des lieux d'interaction entre joueurs sont disséminés un peu partout autour de soi. Vous personnellement, avez-vous joué à Pokémon GO ?

	Ensemble des Français 27-29 juillet 2016 (%)	Sexe de l'interviewé	
		Homme	Femme
TOTAL A déjà joué / A l'intention d'y jouer	19	16	20
• Oui, vous y avez déjà joué	12	10	13
• Non, mais vous avez l'intention d'y jouer	7	6	7
Non, et vous n'avez pas l'intention d'y jouer	81	84	80
TOTAL	100	100	100

La propension à jouer à Pokémon Go

Question : Le jeu Pokémon GO permet, grâce à l'appareil photo de son smartphone et à la géolocalisation, de faire évoluer son personnage partout où l'utilisateur se déplace. Des Pokémon apparaissent sur sa route, superposés au monde réel au travers du smartphone, et le joueur peut alors essayer de les attraper. Des points de ravitaillement et des lieux d'interaction entre joueurs sont disséminés un peu partout autour de soi. Vous personnellement, avez-vous joué à Pokémon GO ?

	Ensemble des Français 27-29 juillet 2016 (%)	Age de l'interviewé					
		15 à 17 ans	18 à 24 ans	25 à 34 ans	35 à 49 ans	50 à 64 ans	65 ans et plus
TOTAL A déjà joué / A l'intention d'y jouer	19	54	48	35	16	5	3
• Oui, vous y avez déjà joué	12	33	38	24	8	2	-
• Non, mais vous avez l'intention d'y jouer .	7	21	10	11	8	3	3
Non, et vous n'avez pas l'intention d'y jouer	81	46	52	65	84	95	97
TOTAL.....	100	100	100	100	100	100	100

La propension à jouer à Pokémon Go

	TOTAL A déjà joué / A l'intention d'y jouer (%)	Oui, vous y avez déjà joué (%)	Non, mais vous avez l'intention d'y jouer (%)	Non, et vous n'avez pas l'intention d'y jouer (%)
ENSEMBLE	19	12	7	81
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)				
Homme	16	10	6	84
Femme	20	13	7	80
AGE DE L'INTERVIEWE(E)				
Moins de 35 ans	42	30	12	58
15 à 17 ans	54	33	21	46
18 à 24 ans	48	38	10	52
25 à 34 ans	35	24	11	65
35 ans et plus	9	4	5	91
35 à 49 ans	16	8	8	84
50 à 64 ans	5	2	3	95
65 ans et plus	3	-	3	97
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)				
ACTIF	19	13	6	81
CSP+	19	15	4	81
Profession libérale, cadre supérieur	19	14	5	81
Profession intermédiaire	17	11	6	83
CSP-	20	12	8	80
Employé	22	14	8	78
Ouvrier	17	9	8	83
INACTIF	17	10	7	83
Retraité	4	1	3	96
Autre inactif	39	25	14	61
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)				
Actif en activité	20	13	7	80
Chômeur	20	13	7	80
NIVEAU D'EDUCATION				
Sans diplôme / CEP / BEPC	20	13	7	80
CAP / BEP	12	6	6	88
Baccalauréat	25	16	9	75
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	19	12	7	81
Diplôme supérieur	16	11	5	84
CATEGORIE D'AGGLOMERATION				
Communes rurales	13	9	4	87
Communes urbaines de province	18	11	7	82
Agglomération parisienne	28	17	11	72
REGION				
Région parisienne	28	17	11	72
Province	16	10	6	84
PROXIMITE POLITIQUE				
Gauche	20	12	8	80
Front de Gauche	28	12	16	72
Parti Socialiste	16	9	7	84
Europe Ecologie / Les Verts	21	14	7	79
Modem	14	1	13	86
Droite	17	11	6	83
UDI	4	-	4	96
Les Républicains	17	11	6	83
Front National	21	14	7	79
Aucune formation politique	14	11	3	86
POSSESSION D'UN SMARTPHONE				
Oui	26	17	9	74
Non	7	4	3	93
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO				
Oui	19	13	6	81
Non	13	4	9	87
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON				
Les jeux vidéo Pokémon	51	35	16	49
Les cartes à jouer et à collectionner	47	32	15	53
Les dessins animés	38	25	13	62
Les mangas, bandes dessinées	54	35	19	46

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go

Question : Pour chacune des affirmations suivantes à propos de l'engouement autour de Pokémon Go, diriez-vous que vous êtes tout à fait d'accord, plutôt d'accord, plutôt pas d'accord ou pas d'accord du tout ?

- Récapitulatif « TOTAL D'accord » -

	Ensemble des Français 27-29 juillet 2016 (%)	Age de l'interviewé					
		15 à 17 ans	18 à 24 ans	25 à 34 ans	35 à 49 ans	50 à 64 ans	65 ans et plus
• Pokémon Go montre que nous consacrons de plus en plus à des loisirs puérils	76	64	68	74	69	85	84
• Pokémon Go constitue un risque car il est dangereux de provoquer de tels attroupements dans la période actuelle ...	72	69	72	65	65	78	78
• Pokémon Go permet aux joueurs de jouer en extérieur, de découvrir de nouveaux lieux et de faire la rencontre d'autres joueurs	68	88	82	69	67	67	58
• Pokémon Go permet aux joueurs de revivre des souvenirs de leur enfance	54	77	79	68	54	44	40

L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go

Question : Pour chacune des affirmations suivantes à propos de l'engouement autour de Pokémon Go, diriez-vous que vous êtes tout à fait d'accord, plutôt d'accord, plutôt pas d'accord ou pas d'accord du tout ?

- Récapitulatif « TOTAL D'accord » -

	Ensemble des Français 27-29 juillet 2016 (%)	Propension à jouer à Pokémon GO		
		Y a déjà joué	A l'intention d'y jouer	N'a pas l'intention d'y jouer
• Pokémon Go montre que nous nous consacrons de plus en plus à des loisirs puéris	76	61	59	80
• Pokémon Go constitue un risque car il est dangereux de provoquer de tels attroupements dans la période actuelle .	72	61	62	74
• Pokémon Go permet aux joueurs de jouer en extérieur, de découvrir de nouveaux lieux et de faire la rencontre d'autres joueurs	68	92	90	63
• Pokémon Go permet aux joueurs de revivre des souvenirs de leur enfance	54	85	82	48

L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go

Question : Pour chacune des affirmations suivantes à propos de l'engouement autour de Pokémon Go, diriez-vous que vous êtes tout à fait d'accord, plutôt d'accord, plutôt pas d'accord ou pas d'accord du tout ?

	TOTAL D'accord (%)	Tout à fait d'accord (%)	Plutôt d'accord (%)	TOTAL Pas d'accord (%)	Plutôt pas d'accord (%)	Pas du tout d'accord (%)	TOTAL (%)
• Pokémon Go montre que nous nous consacrons de plus en plus à des loisirs puérils	76	47	29	24	15	9	100
• Pokémon Go constitue un risque car il est dangereux de provoquer de tels attroupements dans la période actuelle	72	41	31	28	17	11	100
• Pokémon Go permet aux joueurs de jouer en extérieur, de découvrir de nouveaux lieux et de faire la rencontre d'autres joueurs	68	22	46	32	17	15	100
• Pokémon Go permet aux joueurs de revivre des souvenirs de leur enfance	54	16	38	46	26	20	100

L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go

Pokémon Go montre que nous nous consacrons de plus en plus à des loisirs puérils

	TOTAL D'accord (%)	Tout à fait d'accord (%)	Plutôt d'accord (%)	TOTAL Pas d'accord (%)	Plutôt pas d'accord (%)	Pas du tout d'accord (%)
ENSEMBLE	76	47	29	24	15	9
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)						
Homme	79	48	31	21	12	9
Femme	73	46	27	27	17	10
AGE DE L'INTERVIEWE(E)						
Moins de 35 ans						
15 à 17 ans	64	28	36	36	26	10
18 à 24 ans	68	32	36	32	23	9
25 à 34 ans	74	43	31	26	15	11
35 ans et plus						
35 à 49 ans	79	52	27	21	12	9
50 à 64 ans	69	40	29	31	20	11
65 ans et plus	85	54	31	15	9	6
65 ans et plus	84	62	22	16	7	9
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)						
ACTIF						
CSP+						
Profession libérale, cadre supérieur	75	45	30	25	16	9
Profession intermédiaire	81	46	35	19	13	6
Profession intermédiaire	79	42	37	21	15	6
CSP-						
Employé	74	46	28	26	19	7
Ouvrier	72	43	29	28	17	11
Employé	72	47	25	28	18	10
Ouvrier	71	37	34	29	15	14
INACTIF						
Retraité	78	50	28	22	12	10
Autre inactif	84	61	23	16	7	9
Autre inactif	69	35	34	31	20	11
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)						
Actif en activité	75	44	31	25	17	8
Chômeur	70	48	22	30	15	15
NIVEAU D'EDUCATION						
Sans diplôme / CEP / BEPC	66	40	26	34	19	15
CAP / BEP	77	49	28	23	12	11
Baccalauréat	74	40	34	26	17	9
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	82	52	30	18	12	6
Diplôme supérieur	80	53	27	20	13	7
CATEGORIE D'AGGLOMERATION						
Communes rurales	78	46	32	22	13	9
Communes urbaines de province	75	47	28	25	16	9
Agglomération parisienne	76	46	30	24	12	12
REGION						
Région parisienne	78	47	31	22	11	11
Province	76	47	29	24	15	9
PROXIMITE POLITIQUE						
Gauche						
Front de Gauche	79	47	32	21	13	8
Parti Socialiste	83	51	32	17	15	2
Parti Socialiste	80	44	36	20	12	8
Europe Ecologie / Les Verts	76	52	24	24	15	9
Modem						
UDI	74	44	30	26	19	7
Droite						
UDI	78	49	29	22	13	9
Les Républicains	83	51	32	17	16	1
Les Républicains	80	51	29	20	11	9
Front National	72	45	27	28	16	12
Aucune formation politique						
Front National	73	48	25	27	15	12
POSSESSION D'UN SMARTPHONE						
Oui	77	43	34	23	17	6
Non	75	52	23	25	11	14
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO						
Oui	79	48	31	21	15	6
Non	60	43	17	40	11	29
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO						
Oui, y a déjà joué	61	28	33	39	24	15
A l'intention d'y jouer	59	25	34	41	29	12
N'a pas l'intention d'y jouer	80	52	28	20	12	8
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON						
Les jeux vidéo Pokémon	67	37	30	33	24	9
Les cartes à jouer et à collectionner	72	38	34	28	21	7
Les dessins animés	73	41	32	27	19	8
Les mangas, bandes dessinées	79	45	34	21	13	8

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go

**Pokémon Go constitue un risque car il est dangereux de provoquer de tels
attroupements dans la période actuelle**

	TOTAL D'accord (%)	Tout à fait d'accord (%)	Plutôt d'accord (%)	TOTAL Pas d'accord (%)	Plutôt pas d'accord (%)	Pas du tout d'accord (%)
ENSEMBLE	72	41	31	28	17	11
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)						
Homme	73	42	31	27	18	9
Femme	71	41	30	29	17	12
AGE DE L'INTERVIEWE(E)						
Moins de 35 ans						
15 à 17 ans	69	34	35	31	26	5
18 à 24 ans	72	33	39	28	21	7
25 à 34 ans	65	38	27	35	20	15
35 ans et plus						
35 à 49 ans	65	35	30	35	22	13
50 à 64 ans	78	45	33	22	14	8
65 ans et plus	78	52	26	22	11	11
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)						
ACTIF						
CSP+						
Profession libérale, cadre supérieur	63	29	34	37	28	9
Profession intermédiaire						
CSP-	68	41	27	32	20	12
Employé	70	45	25	30	20	10
Ouvrier	66	36	30	34	19	15
INACTIF						
Retraité	77	44	33	23	13	10
Autre inactif	79	50	29	21	11	10
Autre inactif	74	35	39	26	15	11
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)						
Actif en activité	68	38	30	32	22	10
Chômeur	68	39	29	32	15	17
NIVEAU D'EDUCATION						
Sans diplôme / CEP / BEPC	70	46	24	30	15	15
CAP / BEP	78	45	33	22	13	9
Baccalauréat	69	36	33	31	17	14
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	75	44	31	25	18	7
Diplôme supérieur	68	36	32	32	23	9
CATEGORIE D'AGGLOMERATION						
Communes rurales	78	45	33	22	15	7
Communes urbaines de province	70	41	29	30	18	12
Agglomération parisienne	69	37	32	31	21	10
REGION						
Région parisienne	70	39	31	30	21	9
Province	72	41	31	28	17	11
PROXIMITE POLITIQUE						
Gauche						
Front de Gauche	70	40	30	30	21	9
Parti Socialiste	75	41	34	25	19	6
Parti Socialiste	72	43	29	28	20	8
Europe Ecologie / Les Verts	64	36	28	36	21	15
Modem						
UDI	57	33	24	43	23	20
Droite						
UDI	76	44	32	24	14	10
Les Républicains	75	37	38	25	22	3
Les Républicains	80	46	34	20	11	9
Front National	74	44	30	26	12	14
Aucune formation politique	71	40	31	29	17	12
POSSESSION D'UN SMARTPHONE						
Oui	70	38	32	30	22	8
Non	73	45	28	27	12	15
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO						
Oui	74	42	32	26	18	8
Non	55	33	22	45	13	32
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO						
Oui, y a déjà joué	61	27	34	39	28	11
A l'intention d'y jouer	62	31	31	38	26	12
N'a pas l'intention d'y jouer	74	44	30	26	15	11
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON						
Les jeux vidéo Pokémon	71	36	35	29	21	8
Les cartes à jouer et à collectionner	72	37	35	28	20	8
Les dessins animés	73	40	33	27	20	7
Les mangas, bandes dessinées	76	43	33	24	17	7

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go

Pokémon Go permet aux joueurs de jouer en extérieur, de découvrir de nouveaux lieux et de faire la rencontre d'autres joueurs

	TOTAL D'accord (%)	Tout à fait d'accord (%)	Plutôt d'accord (%)	TOTAL Pas d'accord (%)	Plutôt pas d'accord (%)	Pas du tout d'accord (%)
ENSEMBLE	68	22	46	32	17	15
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)						
Homme	66	17	49	34	19	15
Femme	70	26	44	30	16	14
AGE DE L'INTERVIEWE(E)						
Moins de 35 ans						
15 à 17 ans	88	53	35	12	5	7
18 à 24 ans	82	39	43	18	9	9
25 à 34 ans	69	32	37	31	19	12
35 ans et plus						
35 à 49 ans	67	21	46	33	20	13
50 à 64 ans	67	14	53	33	17	16
65 ans et plus	58	10	48	42	22	20
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)						
ACTIF						
CSP+						
Profession libérale, cadre supérieur	65	13	52	35	21	14
Profession intermédiaire						
CSP-	71	24	47	29	15	14
Employé	71	25	46	29	16	13
Ouvrier	72	24	48	28	14	14
INACTIF						
Retraité	59	9	50	41	21	20
Autre inactif	79	36	43	21	9	12
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)						
Actif en activité	68	23	45	32	20	12
Chômeur	73	27	46	27	9	18
NIVEAU D'EDUCATION						
Sans diplôme / CEP / BEPC	69	27	42	31	12	19
CAP / BEP	64	18	46	36	23	13
Baccalauréat	76	28	48	24	12	12
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	66	23	43	34	22	12
Diplôme supérieur	66	15	51	34	18	16
CATEGORIE D'AGGLOMERATION						
Communes rurales	67	22	45	33	22	11
Communes urbaines de province	67	20	47	33	17	16
Agglomération parisienne	74	29	45	26	11	15
REGION						
Région parisienne	75	28	47	25	11	14
Province	66	20	46	34	19	15
PROXIMITE POLITIQUE						
Gauche						
Front de Gauche	67	22	45	33	19	14
Parti Socialiste	68	22	46	32	23	9
Parti Socialiste	64	24	40	36	20	16
Europe Ecologie / Les Verts	68	17	51	32	15	17
Modem						
Droite						
UDI	62	22	40	38	24	14
Les Républicains	71	21	50	29	14	15
UDI	85	13	72	15	14	1
Les Républicains	73	23	50	27	14	13
Front National	68	23	45	32	14	18
Aucune formation politique						
Aucune formation politique						
POSESSION D'UN SMARTPHONE						
Oui	74	27	47	26	15	11
Non	60	15	45	40	21	19
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO						
Oui	73	23	50	27	16	11
Non	39	17	22	61	23	38
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO						
Oui, y a déjà joué	92	58	34	8	5	3
A l'intention d'y jouer	90	47	43	10	6	4
N'a pas l'intention d'y jouer	63	15	48	37	20	17
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON						
Les jeux vidéo Pokémon	86	42	44	14	10	4
Les cartes à jouer et à collectionner	82	41	41	18	11	7
Les dessins animés	81	38	43	19	13	6
Les mangas, bandes dessinées	85	45	40	15	11	4

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

L'adhésion à différentes affirmations sur l'engouement autour de Pokémon Go

Pokémon Go permet aux joueurs de revivre des souvenirs de leur enfance

	TOTAL D'accord (%)	Tout à fait d'accord (%)	Plutôt d'accord (%)	TOTAL Pas d'accord (%)	Plutôt pas d'accord (%)	Pas du tout d'accord (%)
ENSEMBLE	54	16	38	46	26	20
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)						
Homme	51	12	39	49	28	21
Femme	58	20	38	42	24	18
AGE DE L'INTERVIEWE(E)						
Moins de 35 ans						
15 à 17 ans	77	42	35	23	18	5
18 à 24 ans	79	42	37	21	12	9
25 à 34 ans	68	27	41	32	17	15
35 ans et plus						
35 à 49 ans	47	9	38	53	30	23
50 à 64 ans	54	14	40	46	27	19
65 ans et plus	44	7	37	56	32	24
65 ans et plus	40	4	36	60	33	27
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)						
ACTIF						
CSP+						
Profession libérale, cadre supérieur	53	13	40	47	29	18
Profession intermédiaire	57	16	41	43	29	14
CSP-						
Employé	58	16	42	42	21	21
Ouvrier	60	18	42	40	22	18
INACTIF						
Retraité	55	12	43	45	20	25
Autre inactif	52	18	34	48	27	21
Retraité	40	5	35	60	32	28
Autre inactif	69	36	33	31	20	11
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)						
Actif en activité	57	15	42	43	27	16
Chômeur	56	20	36	44	12	32
NIVEAU D'EDUCATION						
Sans diplôme / CEP / BEPC	53	21	32	47	27	20
CAP / BEP	47	12	35	53	29	24
Baccalauréat	58	21	37	42	26	16
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	56	14	42	44	24	20
Diplôme supérieur	57	14	43	43	25	18
CATEGORIE D'AGGLOMERATION						
Communes rurales	55	14	41	45	28	17
Communes urbaines de province	52	14	38	48	27	21
Agglomération parisienne	62	27	35	38	20	18
REGION						
Région parisienne	63	26	37	37	21	16
Province	52	14	38	48	27	21
PROXIMITE POLITIQUE						
Gauche						
Front de Gauche	63	17	46	37	21	16
Parti Socialiste	65	20	45	35	23	12
Europe Ecologie / Les Verts	56	12	44	44	25	19
Modem	70	15	55	30	16	14
Modem						
Droite	47	12	35	53	33	20
UDI	51	16	35	49	25	24
Les Républicains	58	17	41	42	33	9
Front National	51	15	36	49	27	22
Aucune formation politique	50	18	32	50	21	29
Aucune formation politique	47	12	35	53	33	20
POSSESSION D'UN SMARTPHONE						
Oui	61	20	41	39	24	15
Non	45	11	34	55	29	26
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO						
Oui	57	17	40	43	26	17
Non	37	14	23	63	23	40
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO						
Oui, y a déjà joué	85	53	32	15	9	6
A l'intention d'y jouer	82	31	51	18	11	7
N'a pas l'intention d'y jouer	48	10	38	52	29	23
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON						
Les jeux vidéo Pokémon	79	42	37	21	15	6
Les cartes à jouer et à collectionner	78	39	39	22	14	8
Les dessins animés	76	35	41	24	15	9
Les mangas, bandes dessinées	77	38	39	23	14	9

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

Les Pokémon préférés des Français

Question : Parmi les Pokémon suivants, lequel préférez-vous ? En premier ? Et en second ?

	En premier (%)	Total des citations (%)
• Pikachu	32	43
• Carapuce	7	20
• Rondoudou	7	17
• Salamèche	6	16
• Bulbizarre	4	9
• Miaouss	4	8
• Ronflex	3	7
• Mewtwo	3	5
• Psykokwak	1	3
— Aucun de ceux-là	12	14
— Vous ne savez pas	21	24
TOTAL	100	(*)

(*) Total supérieur à 100, les interviewés ayant pu donner plusieurs réponses

Les Pokémons préférés des Français

En premier

	Pika- chu	Cara- puce	Ron- dou- dou	Sala- mè- che	Mia- ouss	Bulbi- zarre	Ron- flex	Mew- two	Psyko- kwak	Aucun de ceux- là	Vous ne savez pas
	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)
ENSEMBLE	32	7	7	6	4	4	3	3	1	12	21
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)											
Homme	33	5	3	6	3	4	3	4	1	16	22
Femme	31	10	10	7	4	3	2	2	1	9	21
AGE DE L'INTERVIEWE(E)											
Moins de 35 ans	34	10	9	12	3	6	2	6	1	7	10
15 à 17 ans	40	4	5	18	5	-	3	7	-	3	15
18 à 24 ans	35	7	7	17	3	8	2	5	2	9	5
25 à 34 ans	32	12	11	7	2	7	2	5	2	7	13
35 ans et plus	31	6	6	4	4	2	3	1	1	15	27
35 à 49 ans	35	7	6	5	3	3	3	3	1	11	23
50 à 64 ans	35	4	5	2	4	1	5	1	-	14	29
65 ans et plus	22	8	6	5	6	2	1	-	1	20	29
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)											
ACTIF	36	7	7	5	3	4	3	3	1	11	20
CSP+	29	9	3	8	2	6	3	2	2	9	27
Profession libérale, cadre supérieur	28	8	4	8	1	6	3	3	2	11	26
Profession intermédiaire	34	7	6	5	3	4	2	1	1	10	27
CSP-	40	6	9	5	4	4	3	3	-	12	14
Employé	41	8	10	5	3	3	3	2	1	11	13
Ouvrier	40	4	7	4	4	4	3	5	-	13	16
INACTIF	27	8	6	8	4	3	2	3	1	15	23
Retraité	24	6	6	4	5	2	2	-	1	20	30
Autre inactif	32	9	8	13	3	4	3	6	2	6	14
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)											
Actif en activité	36	7	7	5	3	4	3	3	1	11	20
Chômeur	34	11	6	6	4	8	3	3	-	6	19
NIVEAU D'EDUCATION											
Sans diplôme / CEP / BEPC	33	4	5	10	5	3	2	2	1	15	20
CAP / BEP	37	5	6	4	6	2	3	4	1	9	23
Baccalauréat	38	8	9	5	4	4	3	3	-	12	14
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	31	10	5	8	2	3	1	3	-	10	27
Diplôme supérieur	23	9	7	6	2	6	3	1	2	16	25
CATEGORIE D'AGGLOMERATION											
Communes rurales	33	9	4	7	5	2	1	2	2	11	24
Communes urbaines de province	30	8	7	7	3	4	3	3	1	13	21
Agglomération parisienne	37	4	7	4	4	3	5	3	-	11	22
REGION											
Région parisienne	38	4	7	6	4	2	5	3	-	11	20
Province	31	8	6	6	4	4	2	3	1	13	22
PROXIMITE POLITIQUE											
Gauche	35	5	6	6	7	6	3	2	1	12	17
Front de Gauche	31	3	12	7	10	1	1	-	-	14	21
Parti Socialiste	34	8	4	8	4	7	4	1	1	12	17
Europe Ecologie / Les Verts	34	4	6	3	9	9	2	3	2	12	16
Modem	17	19	9	6	3	4	5	-	2	12	23
Droite	34	9	4	7	2	4	3	3	-	12	22
UDI	13	13	1	6	1	4	-	-	-	21	41
Les Républicains	34	7	5	8	3	3	3	2	1	9	25
Front National	40	7	5	5	2	5	4	5	1	12	14
Aucune formation politique	29	5	11	5	2	2	2	2	1	15	26
POSSESSION D'UN SMARTPHONE											
Oui	32	8	6	9	4	4	3	3	1	11	19
Non	31	7	7	4	4	3	2	2	1	14	25
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO											
Oui	33	8	7	7	4	4	2	3	1	11	20
Non	24	6	5	5	4	3	5	-	1	18	29
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO											
Oui, y a déjà joué	38	12	8	15	2	5	2	11	1	1	5
A l'intention d'y jouer	39	15	13	10	5	4	1	4	-	-	9
N'a pas l'intention d'y jouer	30	6	6	5	4	3	3	2	1	15	25
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON											
Les jeux vidéo Pokémon	41	10	4	12	3	5	3	9	2	5	6
Les cartes à jouer et à collectionner	39	11	7	9	4	4	3	8	3	4	8
Les dessins animés	45	8	7	10	4	4	3	6	1	3	9
Les mangas, bandes dessinées	44	8	8	8	3	4	4	11	2	1	7

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

Les Pokémons préférés des Français

Total des citations

	Pika- chu	Cara- puce	Ron- dou- dou	Sala- mè- che	Bulbi- zarre	Miaou- ss	Ron- flex	Mew- two	Psyko- kwak	Aucun de ceux- là	Vous ne savez pas
	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)	(%)
ENSEMBLE	43	20	17	16	9	8	7	5	3	14	24
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)											
Homme	41	16	11	17	10	8	8	6	4	18	24
Femme	45	25	22	16	8	9	5	3	2	11	23
AGE DE L'INTERVIEWE(E)											
Moins de 35 ans											
15 à 17 ans	56	16	14	40	4	8	3	15	2	3	20
18 à 24 ans	52	26	15	41	13	5	3	10	4	11	6
25 à 34 ans	52	29	18	19	13	7	7	9	3	8	15
35 ans et plus											
35 à 49 ans	45	20	17	12	11	8	5	4	5	14	24
50 à 64 ans	39	16	20	10	7	9	10	2	1	15	30
65 ans et plus	32	17	14	9	5	11	7	-	2	21	33
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)											
ACTIF											
CSP+											
Profession libérale, cadre supérieur	36	22	11	15	10	14	7	5	3	13	27
Profession intermédiaire	41	17	18	16	10	7	5	3	5	12	28
CSP-											
Employé	51	24	22	14	12	7	11	6	2	13	14
Ouvrier	55	20	20	12	15	7	4	8	-	15	17
INACTIF											
Retraité	30	16	15	8	4	11	8	-	3	22	33
Autre inactif	52	27	16	32	7	4	5	9	5	7	16
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)											
Actif en activité	47	20	18	15	11	8	6	5	2	13	22
Chômeur	43	23	15	22	17	8	11	6	3	7	20
NIVEAU D'EDUCATION											
Sans diplôme / CEP / BEPC	40	22	14	19	9	11	7	4	2	15	22
CAP / BEP	49	18	19	12	6	12	7	6	2	11	27
Baccalauréat	49	25	22	20	9	6	6	5	2	14	15
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	42	18	13	16	9	6	5	6	3	13	31
Diplôme supérieur	37	18	16	14	11	6	8	3	4	18	25
CATEGORIE D'AGGLOMERATION											
Communes rurales	44	21	15	17	6	8	4	4	5	14	27
Communes urbaines de province	42	20	17	16	11	9	7	5	2	15	23
Agglomération parisienne	47	23	17	13	7	7	10	6	3	13	22
REGION											
Région parisienne	48	22	17	15	7	7	9	5	3	14	22
Province	42	20	17	16	10	8	6	5	3	14	24
PROXIMITE POLITIQUE											
Gauche											
Front de Gauche	41	11	22	16	9	15	11	-	4	14	23
Parti Socialiste	45	24	13	17	15	10	10	3	1	14	20
Europe Ecologie / Les Verts	40	20	21	13	18	10	5	7	5	12	21
Modem											
Droite											
UDI	19	17	13	9	15	4	-	-	-	20	41
Les Républicains	43	20	14	21	7	10	6	3	3	10	29
Front National	56	17	20	17	11	9	5	9	1	13	15
Aucune formation politique											
POSESSION D'UN SMARTPHONE											
Oui	45	22	16	21	9	9	6	5	2	13	21
Non	40	18	17	10	9	8	8	4	4	16	28
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO											
Oui	45	21	18	17	9	8	6	5	3	13	22
Non	33	17	11	13	7	8	9	-	2	19	33
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO											
Oui, y a déjà joué	56	32	19	38	10	7	4	16	2	4	5
A l'intention d'y jouer	62	33	22	29	12	8	9	6	-	-	10
N'a pas l'intention d'y jouer	40	18	16	12	9	8	7	3	3	17	28
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON											
Les jeux vidéo Pokémon	57	28	16	32	12	6	6	15	4	7	6
Les cartes à jouer et à collectionner	55	29	18	30	10	7	6	12	6	6	10
Les dessins animés	59	27	19	28	11	9	6	9	3	6	10
Les mangas, bandes dessinées	60	30	21	25	9	11	9	13	3	4	7

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs

Les supports de familiarisation à la franchise Pokémon

Question : Vous personnellement, avez-vous vu, lu ou joué à chacun des supports suivants de la franchise Pokémon ?

- Réponses « Oui » -

	Ensemble des Français 27-29 juillet 2016 (%)	Age de l'interviewé					
		15 à 17 ans	18 à 24 ans	25 à 34 ans	35 à 49 ans	50 à 64 ans	65 ans et plus
• Les dessins animés ...	35	<u>70</u>	<u>73</u>	<u>50</u>	34	20	15
• Les cartes à jouer et à collectionner	25	<u>71</u>	<u>70</u>	37	20	8	10
• Les jeux vidéo Pokémon (sur Game Boy, sur Nintendo DS, etc.)	24	<u>61</u>	<u>66</u>	46	18	9	3
• Les mangas, bandes dessinées	11	10	22	18	11	5	6

Les supports de familiarisation à la franchise Pokémon

Question : Vous personnellement, avez-vous vu, lu ou joué à chacun des supports suivants de la franchise Pokémon ?

- Réponses « Oui » -

	Ensemble des Français 27-29 juillet 2016 (%)	Propension à jouer à Pokémon GO		
		Y a déjà joué	A l'intention d'y jouer	N'a pas l'intention d'y jouer
• Les dessins animés	35	<u>75</u>	<u>64</u>	27
• Les cartes à jouer et à collectionner	25	<u>70</u>	<u>55</u>	16
• Les jeux vidéo Pokémon (sur Game Boy, sur Nintendo DS, etc.)	24	<u>72</u>	<u>58</u>	14
• Les mangas, bandes dessinées	11	33	32	6

Les supports de familiarisation à la franchise Pokémon

Question : Vous personnellement, avez-vous vu, lu ou joué à chacun des supports suivants de la franchise Pokémon ?

	Oui (%)	Non (%)	TOTAL (%)
• Les dessins animés	35	65	100
• Les cartes à jouer et à collectionner	25	75	100
• Les jeux vidéo Pokémon (sur Game Boy, sur Nintendo DS, etc.)	24	76	100
• Les mangas, bandes dessinées	11	89	100

Les supports de familiarisation à la franchise Pokémon

Réponses « Oui »	Les dessins animés	Les cartes à jouer et à collectionner	Les jeux vidéo Pokémon (sur Game Boy, sur Nintendo DS, etc.)	Les mangas, bandes dessinées
	(%)	(%)	(%)	(%)
ENSEMBLE	35	25	24	11
SEXE DE L'INTERVIEWE(E)				
Homme	33	24	24	12
Femme	36	26	24	10
AGE DE L'INTERVIEWE(E)				
Moins de 35 ans				
15 à 17 ans	70	71	61	10
18 à 24 ans	73	70	66	22
25 à 34 ans	50	37	46	18
35 ans et plus				
35 à 49 ans	34	20	18	11
50 à 64 ans	20	8	9	5
65 ans et plus	15	10	3	6
PROFESSION DE L'INTERVIEWE(E)				
ACTIF				
CSP+				
Profession libérale, cadre supérieur	29	15	29	12
Profession intermédiaire	32	25	23	10
CSP-				
Employé	39	27	24	11
Ouvrier	37	21	26	13
INACTIF				
Retraité	14	9	4	5
Autre inactif	60	52	49	17
STATUT DE L'INTERVIEWE(E)				
Actif en activité	35	24	25	13
Chômeur	49	33	32	11
NIVEAU D'EDUCATION				
Sans diplôme / CEP / BEPC	31	26	23	10
CAP / BEP	39	25	21	13
Baccalauréat	44	30	27	12
Bac + 2 ans, niveau bac + 2 ans	33	23	25	13
Diplôme supérieur	27	22	23	8
CATEGORIE D'AGGLOMERATION				
Communes rurales	36	22	21	9
Communes urbaines de province	34	24	23	10
Agglomération parisienne	36	33	33	15
REGION				
Région parisienne	36	33	34	16
Province	34	23	22	10
PROXIMITE POLITIQUE				
Gauche				
Front de Gauche	40	32	25	20
Parti Socialiste	33	23	25	16
Europe Ecologie / Les Verts	25	23	23	6
Modem				
Droite				
UDI	14	6	12	5
Les Républicains	33	24	20	9
Front National	41	26	30	12
Aucune formation politique	31	20	21	9
POSSESSION D'UN SMARTPHONE				
Oui	42	33	31	13
Non	25	15	14	9
NOTORIETE DE LA SORTIE DU JEU POKEMON GO				
Oui	36	26	25	11
Non	25	19	17	14
PROPENSION A JOUER A POKEMON GO				
Oui, y a déjà joué	75	70	72	33
A l'intention d'y jouer	64	55	58	32
N'a pas l'intention d'y jouer	27	16	14	6
SUPPORTS DE FAMILIARISATION A LA FRANCHISE POKEMON				
Les jeux vidéo Pokémon	81	70	100	31
Les cartes à jouer et à collectionner	81	100	67	34
Les dessins animés	100	59	56	28
Les mangas, bandes dessinées	87	76	66	100

(*) Effectifs inférieurs à 40 individus : ces résultats sont à interpréter avec prudence en raison de la faiblesse des effectifs