



# Les Français et le jeu vidéo

---

Sondage Ifop pour Mon Set Up Gaming.fr

Contact Ifop :

Jean-Philippe Dubrulle

Département Opinion et Stratégies d'Entreprise

01 72 34 95 45

[nom.prenom@ifop.com](mailto:nom.prenom@ifop.com)

Octobre 2018

**MONSETUPGAMING.FR**

# 1 | La méthodologie

## Etude réalisée par l'Ifop pour [Mon Set Up Gaming.fr](http://MonSetUpGaming.fr)

### Echantillon



L'enquête a été menée auprès d'un échantillon de **2 022** personnes, représentatif de la population française âgée de 18 ans et plus.

### Méthodologie



La représentativité de l'échantillon a été assurée par la méthode des quotas (sexe, âge, profession de la personne interrogée) après stratification par région et catégorie d'agglomération.

### Mode de recueil



Les interviews ont été réalisées par questionnaire auto-administré en ligne du 17 au 19 septembre 2018.

Dans la présente enquête, la population des personnes jouant aux jeux vidéo a été segmentée en trois « types » en fonction de la fréquence de jeu (quel que soit le support) et la durée moyenne des sessions.

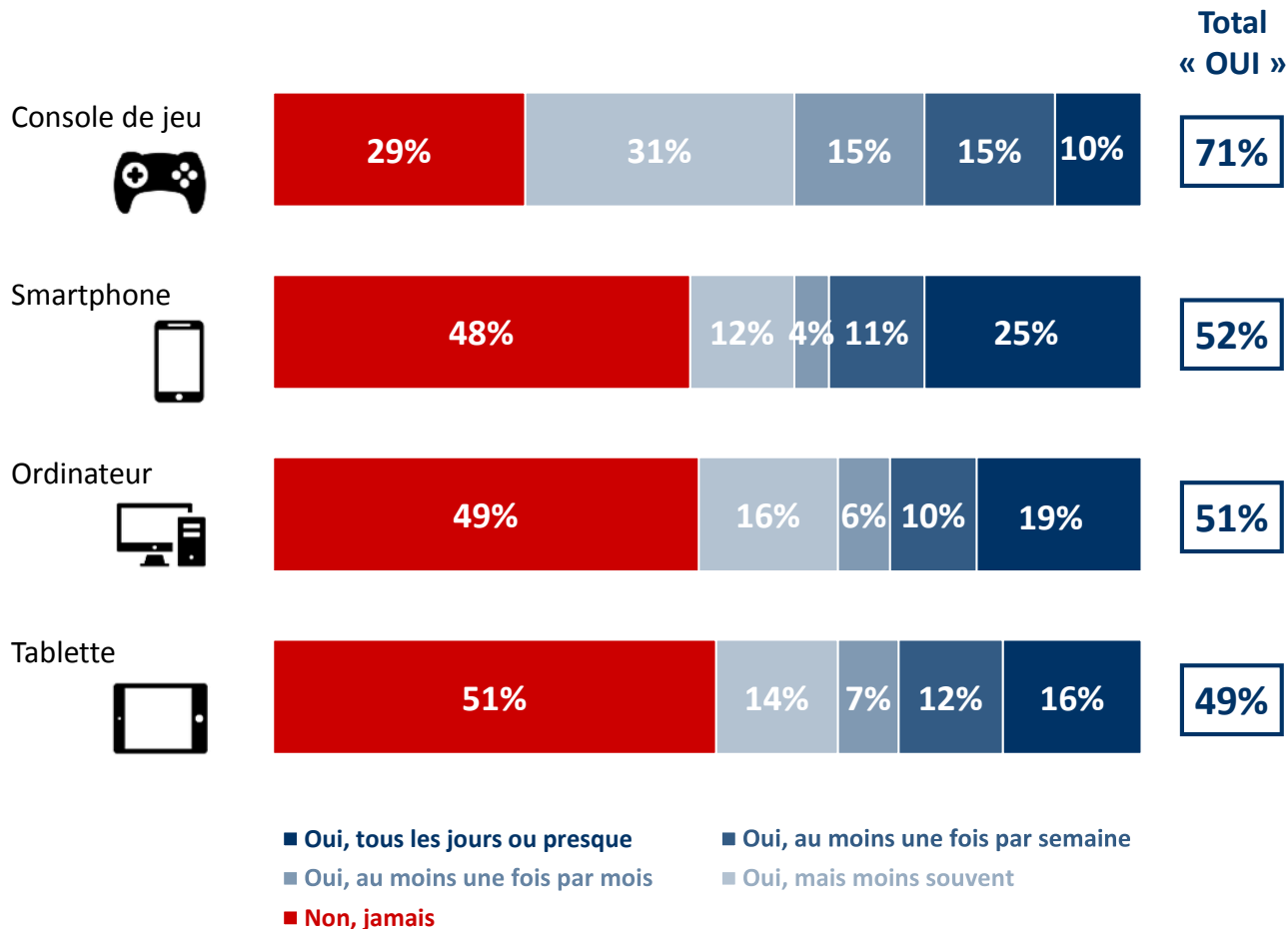
|                             |                        | Fréquence de jeu (quel que soit le support) |                                    |                                 |                         |
|-----------------------------|------------------------|---------------------------------------------|------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|
|                             |                        | Oui, tous les jours ou presque              | Oui, au moins une fois par semaine | Oui, au moins une fois par mois | Oui, mais moins souvent |
| Durée moyenne d'une session | 10 minutes et moins    | Moyenne                                     | Occasionnelle                      | Occasionnelle                   | Occasionnelle           |
|                             | 11 à 20 minutes        | Moyenne                                     | Occasionnelle                      | Occasionnelle                   | Occasionnelle           |
|                             | 21 à 30 minutes        | Moyenne                                     | Moyenne                            | Moyenne                         | Moyenne                 |
|                             | 31 minutes à une heure | Investie                                    | Investie                           | Moyenne                         | Moyenne                 |
|                             | Plus d'une heure       | Investie                                    | Investie                           | Moyenne                         | Moyenne                 |

## 2 | Les résultats de l'étude

# A | La pratique personnelle du jeu vidéo

**QUESTION :** Vous personnellement, vous arrive-t-il de jouer à des jeux vidéo sur... ?

Base : ensemble des Français (chaque item a été posé uniquement aux possesseurs de l'équipement correspondant).



**TOTAL**  
Joueur  
(au moins un « oui »)

68%



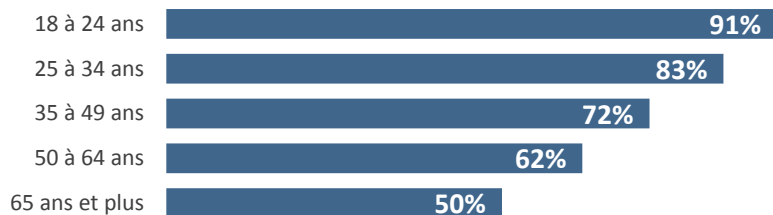
# La fréquence de pratique du jeu vidéo : le profil des joueurs

**Note de lecture :** Parmi les hommes, 68% jouent à des jeux vidéo sur les supports testés, soit autant que chez les femmes (68%). Pour rappel, la moyenne se situe à **68%**.

## Sexe



## Age



## Profession



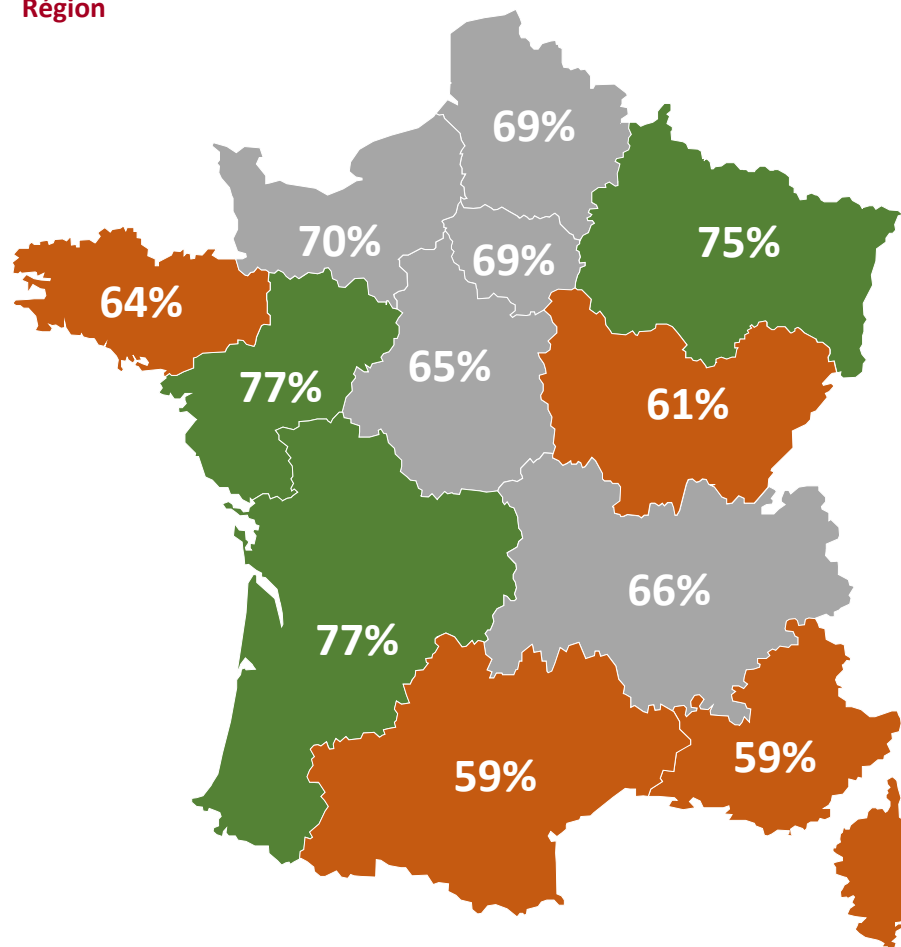
## Niveau de diplôme



## Statut familial



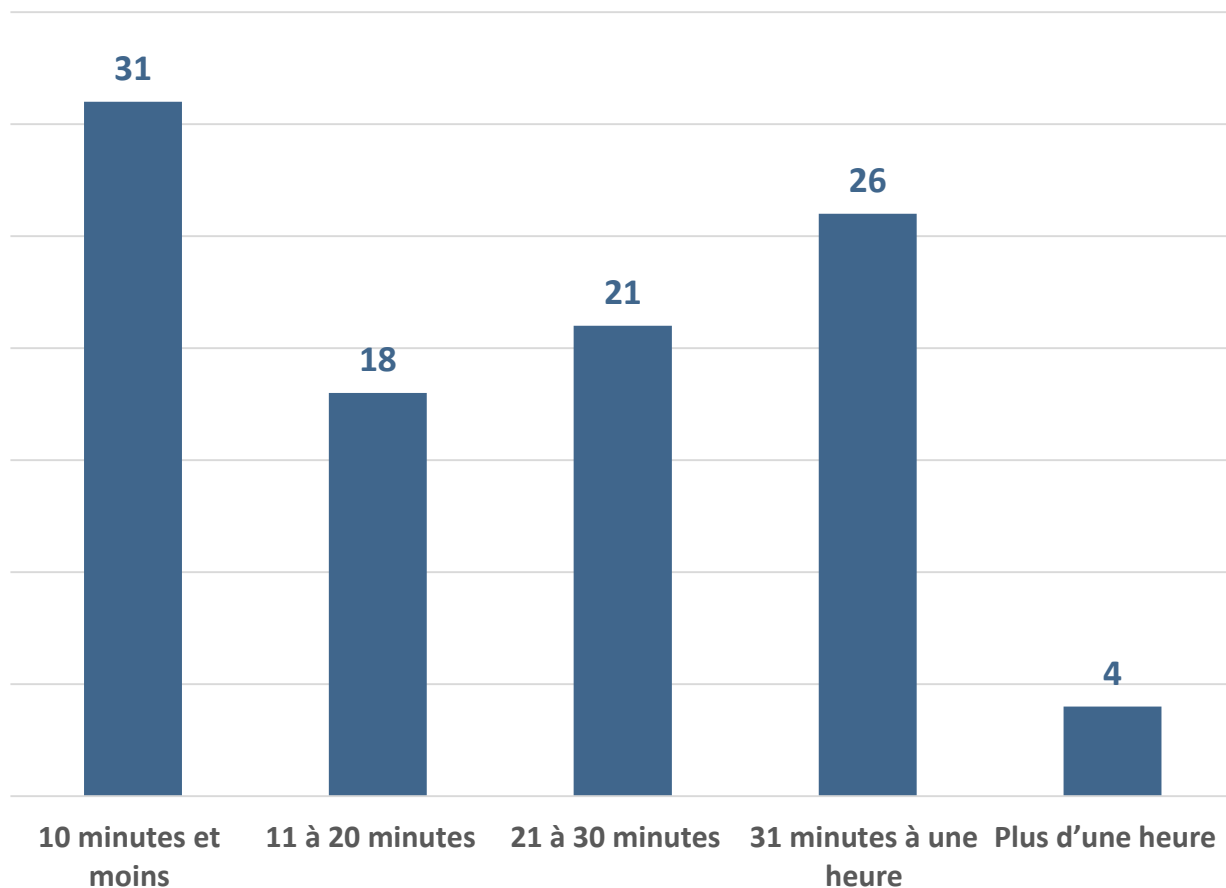
## Région





**QUESTION :** En moyenne, combien de temps consacrez-vous à une session de jeu vidéo (du lancement de la partie au passage à une autre activité) ? (question ouverte – réponses non suggérées)

*Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo, soit 68% de l'échantillon.*



**Temps  
moyen  
par session**

**27  
minutes**



**Sexe** **Région**

## Sexe



## Age



## Profession



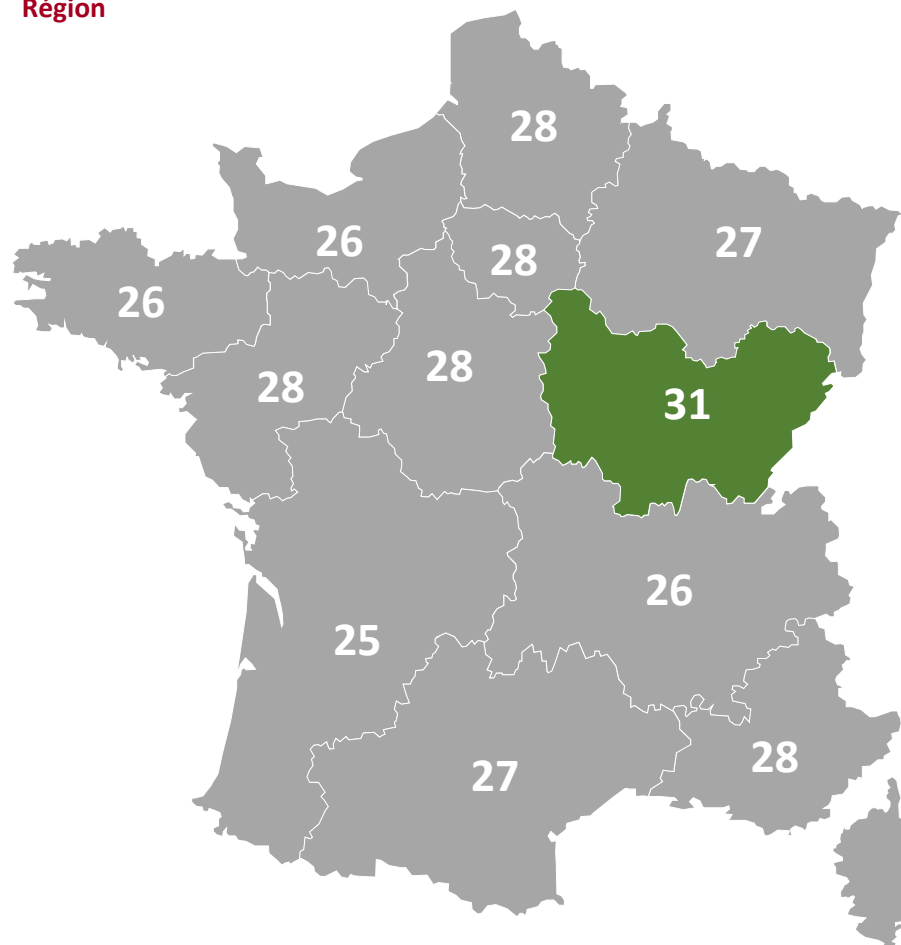
### Niveau de diplôme



## Statut familial



## Région



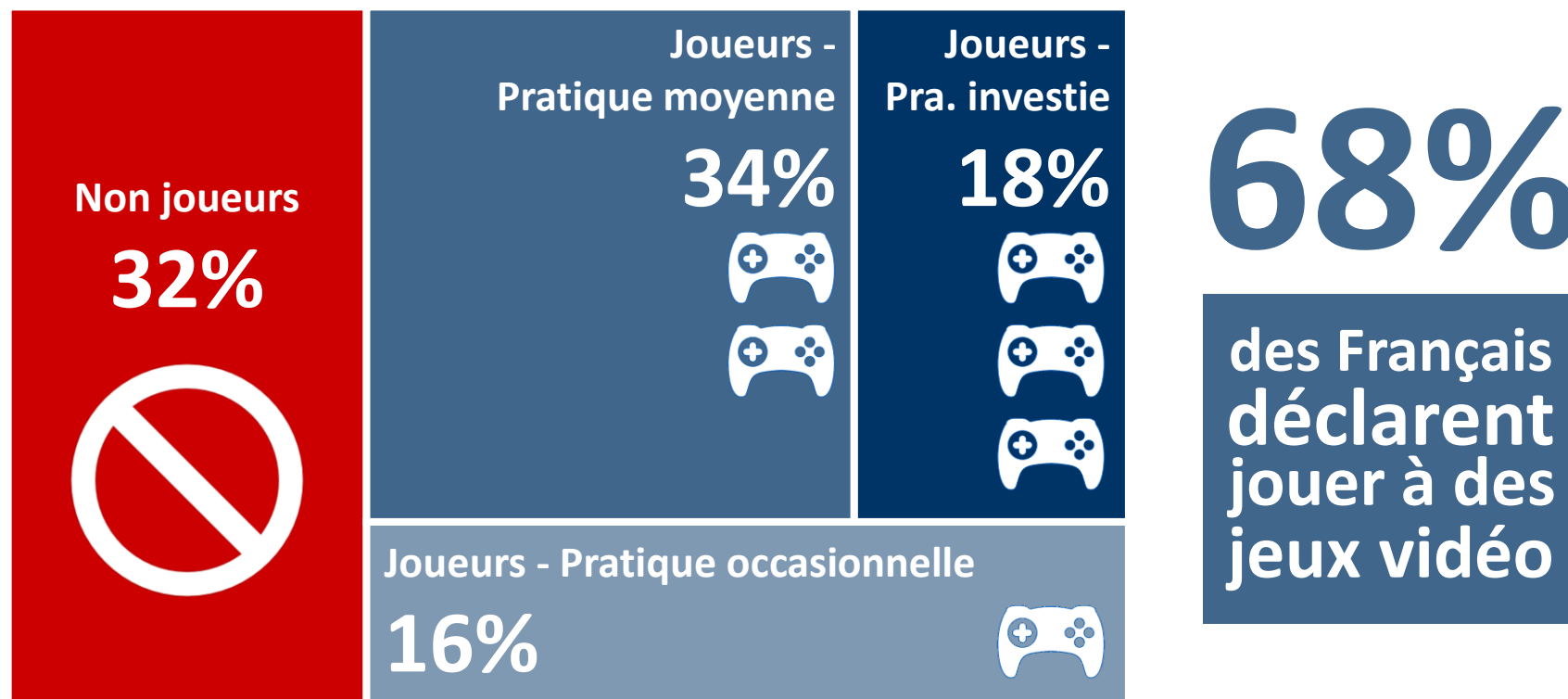
## Récapitulatif : l'intensité de la pratique du jeu vidéo

**QUESTION :** Vous personnellement, vous arrive-t-il de jouer à des jeux vidéo sur... ?

*Base : ensemble des Français (chaque item a été posé uniquement aux possesseurs de l'équipement correspondant).*

**QUESTION :** En moyenne, combien de temps consacrez-vous à une session de jeu vidéo (du lancement de la partie au passage à une autre activité) ? (question ouverte – réponses non suggérées)

*Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo, soit 68% de l'échantillon.*



\* Cf. partie « La méthodologie » pour la définition des ces catégories.

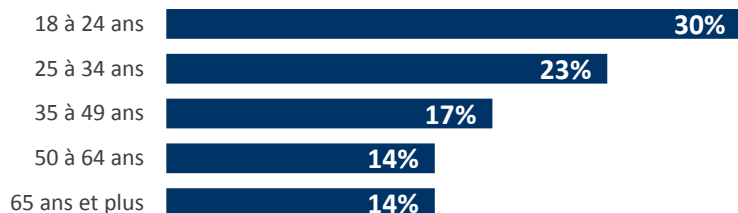
# L'intensité de la pratique du jeu vidéo : joueurs investis

**Note de lecture :** Les joueurs « investis » représentent 30% de la catégorie 18-24 ans, contre 14% chez les personnes âgées de 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à **18%**.

## Sexe



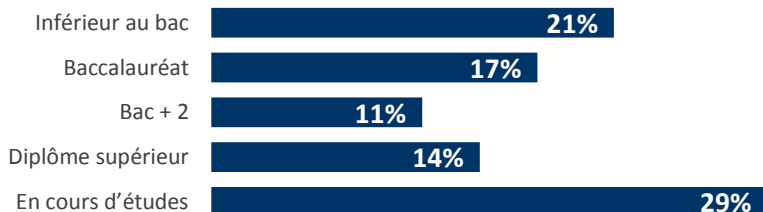
## Age



## Profession



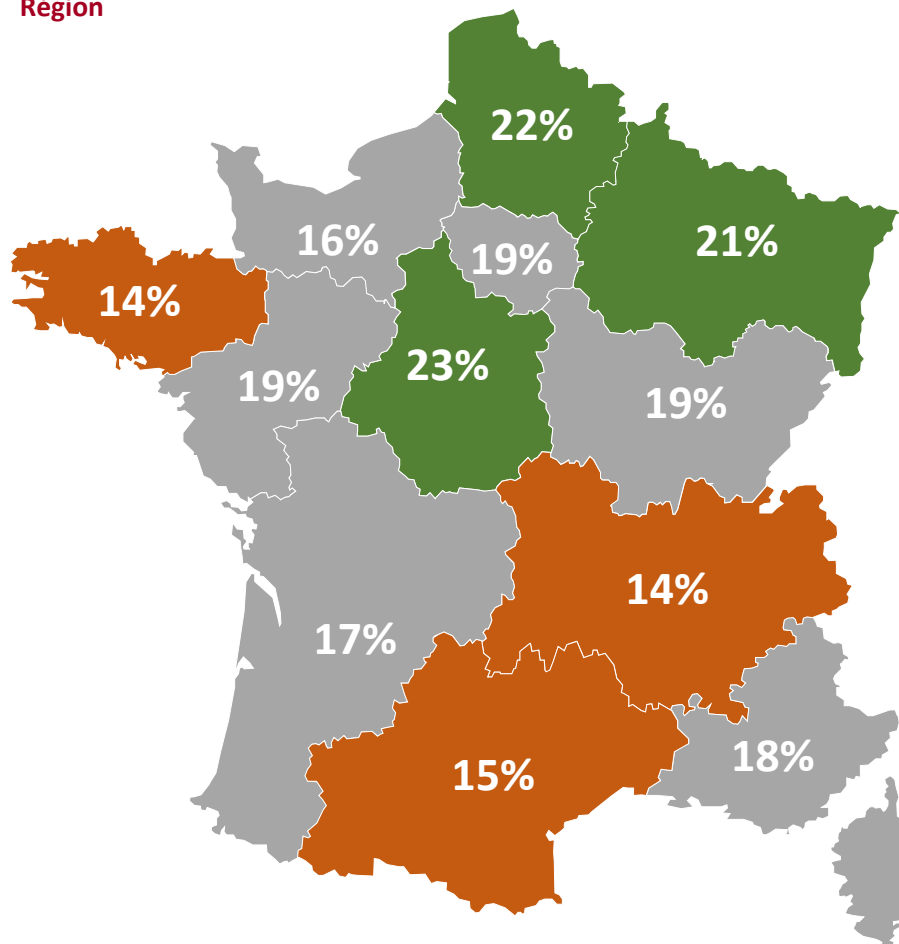
## Niveau de diplôme



## Statut familial



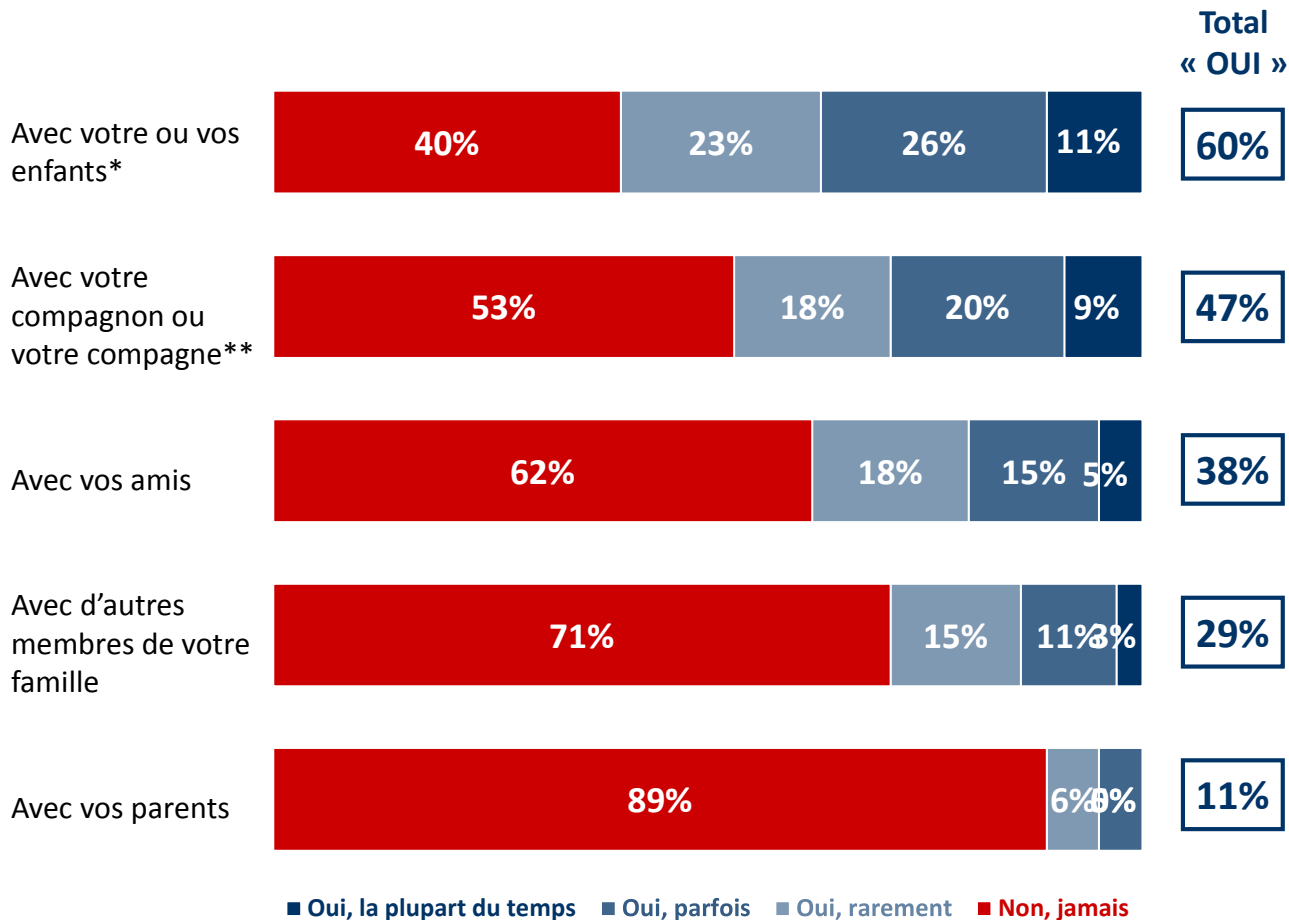
## Région



# B I Jeux vidéo et équipements électroniques dans la famille

## QUESTION : Vous arrive-t-il de jouer à des jeux vidéo... ?

Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo, soit 68% de l'échantillon.



**TOTAL**  
Joue avec  
une autre  
personne

**62%**



\* Item proposé uniquement aux personnes ayant des enfants au foyer. / \*\* Item proposé uniquement aux personnes en couple.

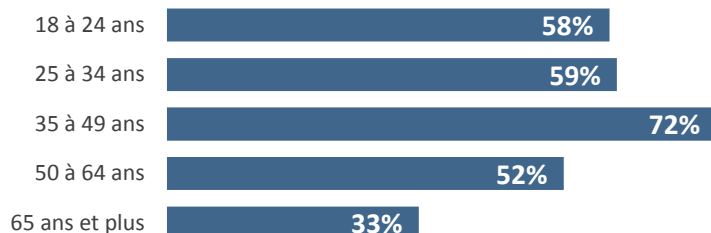
# La pratique sociale du jeu vidéo : qui joue avec ses enfants ?

**Note de lecture :** 61% des hommes jouant à des jeux vidéo et ayant des enfants jouent aussi avec ces derniers, contre 58% chez les femmes. Pour rappel, la moyenne se situe à **60%**.

## Sexe



## Age



## Profession



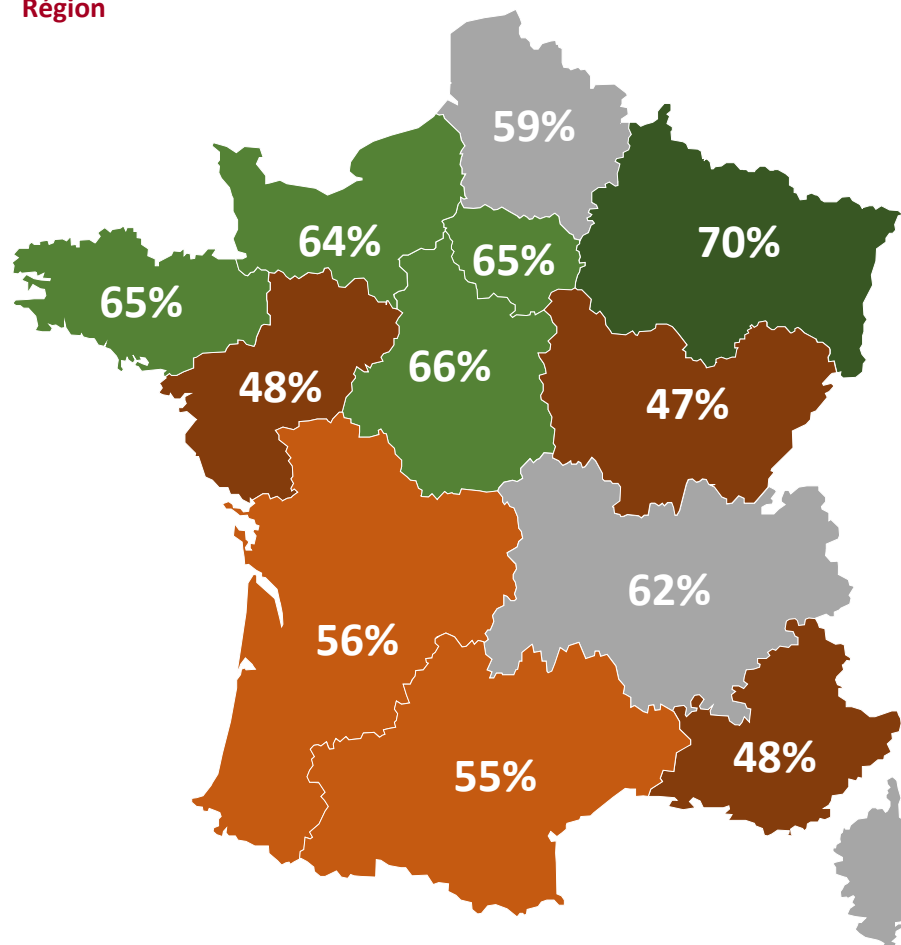
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région



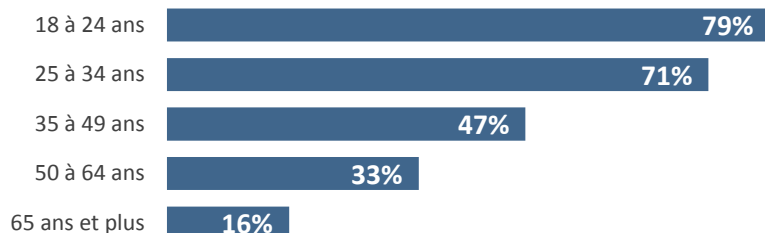
# La pratique sociale du jeu vidéo : qui joue avec son compagnon ?

**Note de lecture :** 79% des personnes de 18 à 24 ans en couple déclarent jouer avec leur compagnon, contre 16% chez les 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à **47%**.

## Sexe



## Age



## Profession



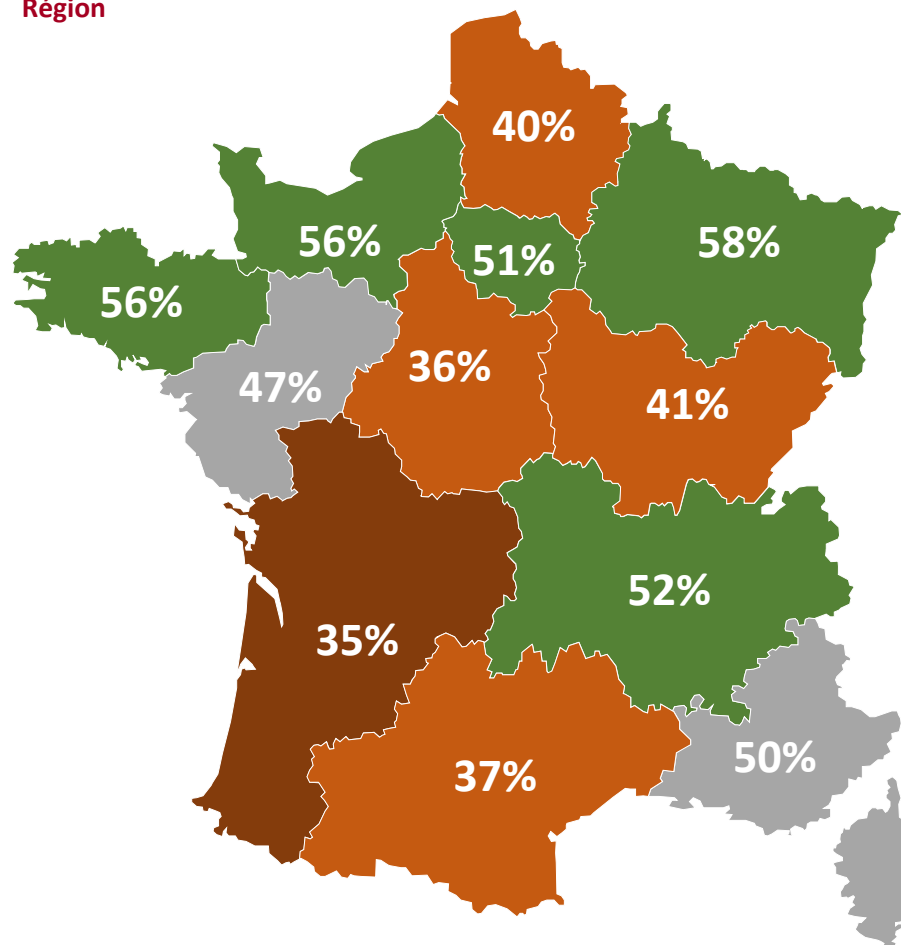
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région





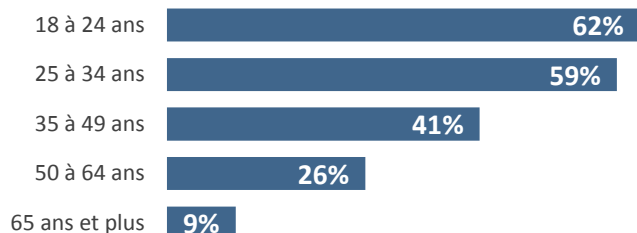
# La pratique sociale du jeu vidéo : qui joue avec ses amis ?

**Note de lecture :** 62% des personnes de 18 à 24 ans déclarent jouer avec leurs amis, contre 9% chez les 65 ans et plus.  
Pour rappel, la moyenne se situe à **38%**.

## Sexe



## Age



## Profession



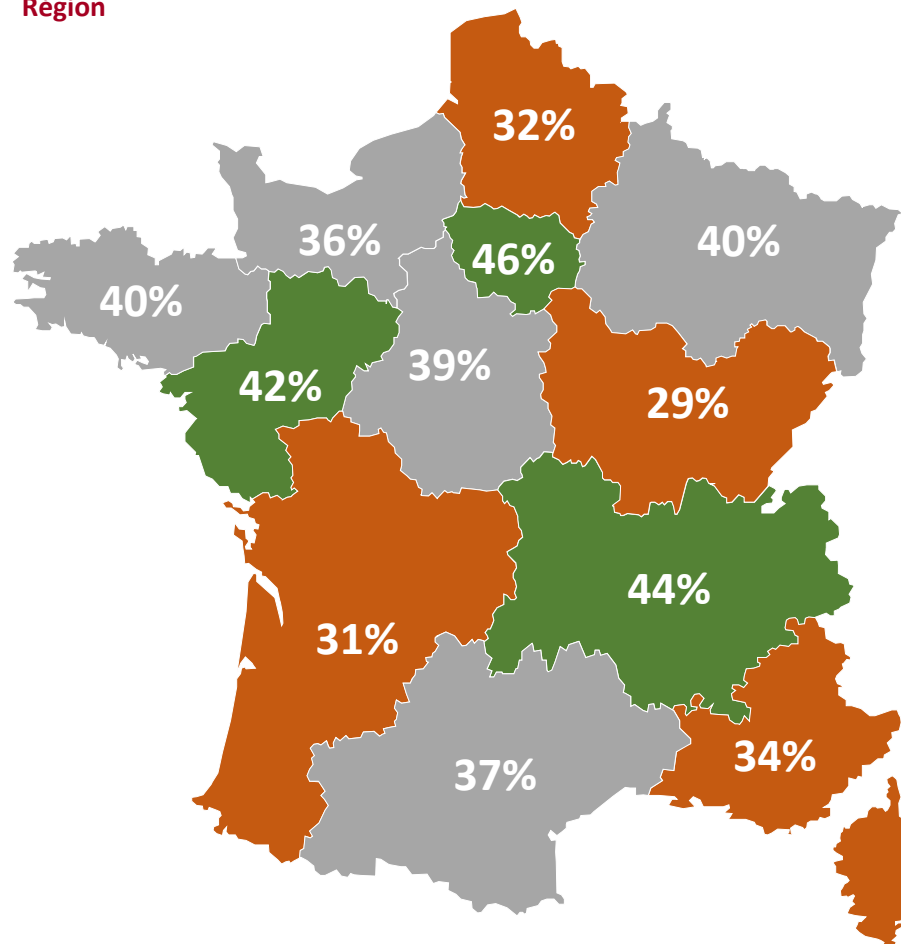
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région

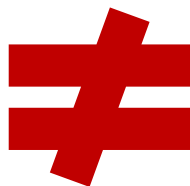


## QUESTION : Diriez-vous que... ?

Base : aux personnes déclarant jouer à des jeux vidéo et ayant des enfants au foyer, soit 33% de l'échantillon.



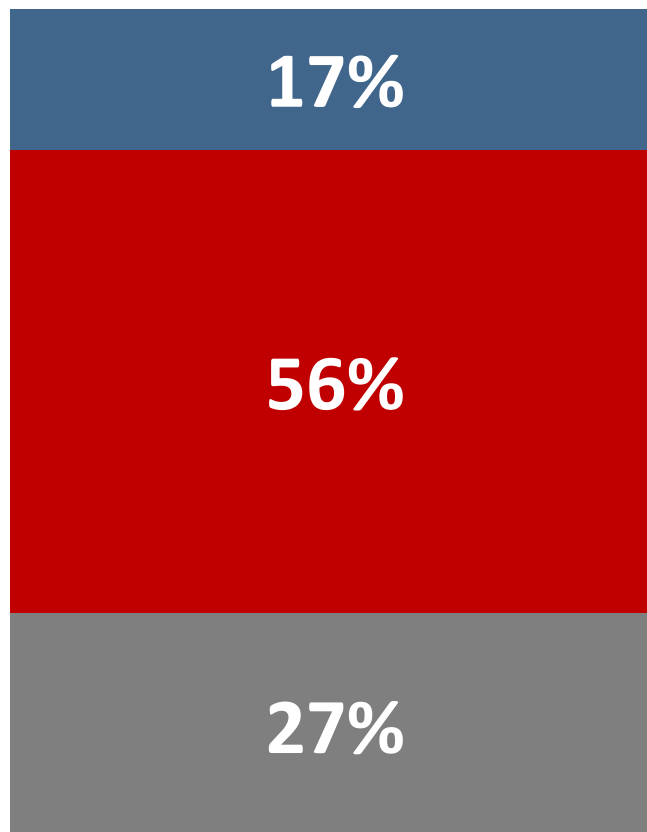
Vos enfants jouent plutôt aux mêmes jeux vidéo que vous



Vos enfants jouent à des jeux vidéo mais pas forcément ceux que vous appréciez



Vos enfants ne jouent pas ou peu aux jeux vidéo



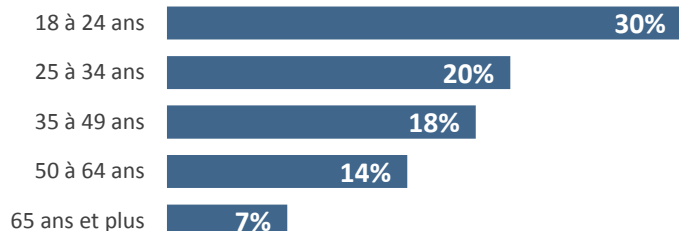
# La pratique du jeu vidéo avec ses enfants : profil des parents partageant les mêmes goûts que leurs enfants

**Note de lecture :** 30% des 18-24 ans joueurs et ayant des enfants au foyer affirment que ceux-ci jouent aux mêmes jeux qu'eux, contre 7% chez les 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à **17%**.

## Sexe



## Age



## Profession



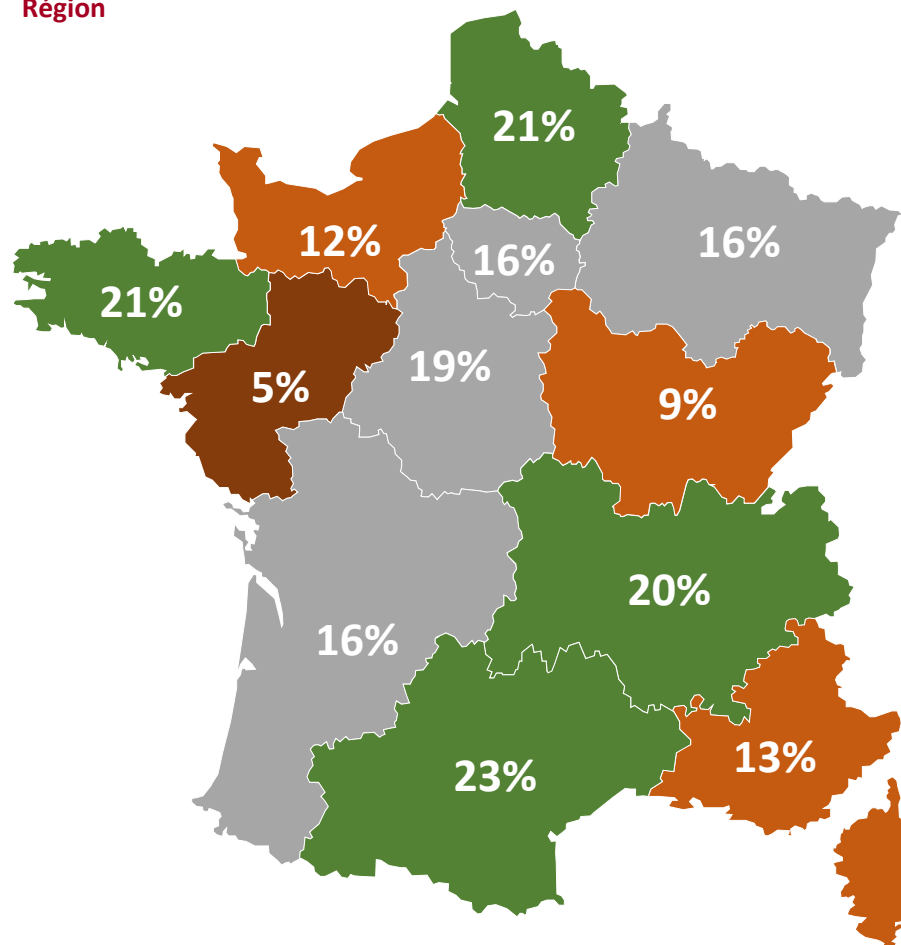
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région



# Le contrôle parental de l'utilisation de différents équipements

**QUESTION :** De manière générale, comment gérez-vous l'utilisation des équipements suivants par vos enfants ?

*Base : aux personnes ayant des enfants au foyer, soit 44% de l'échantillon (chaque item a été posé uniquement aux possesseurs de l'équipement correspondant).*

Smartphone



Ordinateur



Tablette



Console de jeu



- Vous les laissez l'utiliser en totale liberté
- Vous adoptez des règles pour en limiter l'utilisation
- Vous en interdisez totalement l'utilisation

**TOTAL**  
Ne fixe  
aucune  
contrainte

**33%**

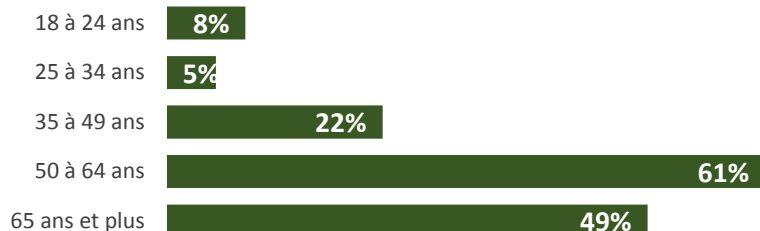
# Le contrôle parental de l'utilisation de différents équipements : profil des parents ne posant aucune contrainte

**Note de lecture :** 35% des pères ne posent aucune contrainte à leurs enfants dans l'utilisation des équipements cités, contre 31% chez les mères. Pour rappel, la moyenne se situe à **33%**.

## Sexe



## Age



## Profession



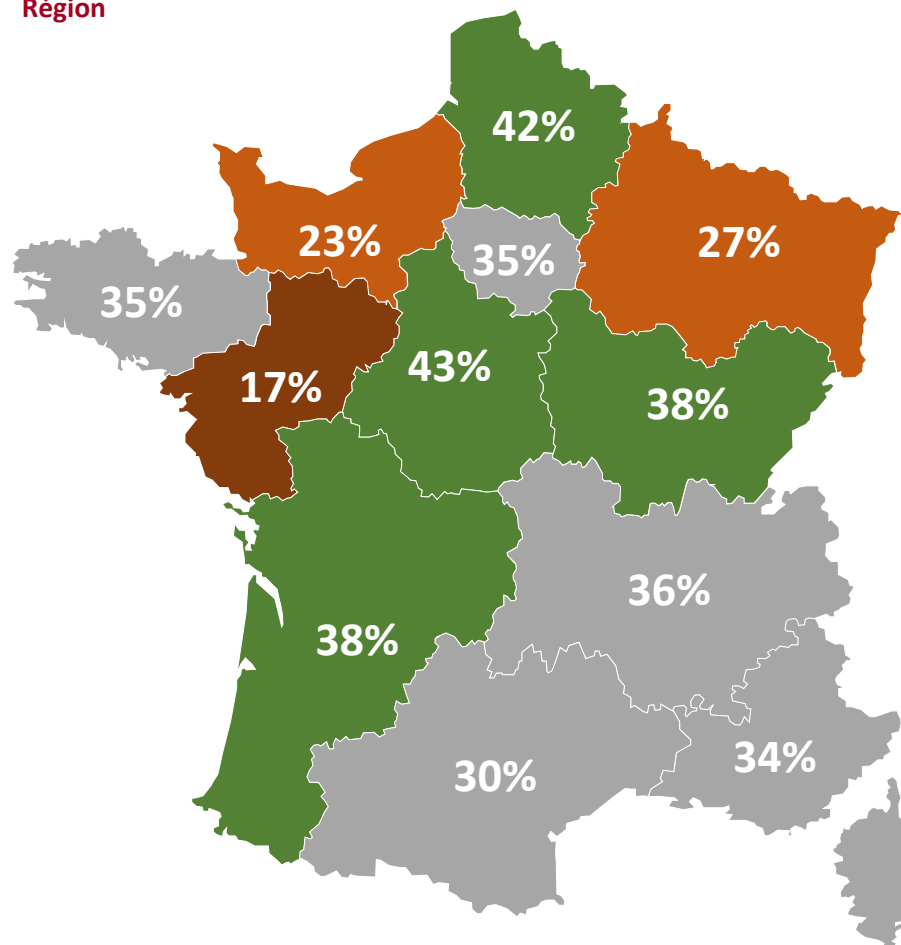
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région



**QUESTION :** Et en matière de jeu vidéo, comment gérez-vous la pratique de vos enfants ?

*Base : aux personnes ayant des enfants au foyer, soit 44% de l'échantillon.*



Vous les laissez jouer en totale liberté

33%



Vous adoptez des règles pour limiter leur temps de jeu ou le type de jeux auxquels ils jouent

54%



Vous leur interdisez totalement de jouer aux jeux vidéo

13%

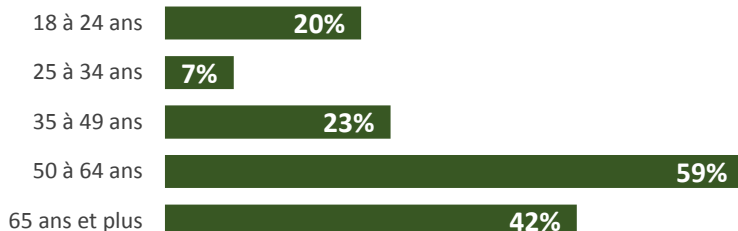
# Le contrôle parental vis-à-vis des jeux vidéo : profil des parents laissant les enfants jouer en totale liberté

**Note de lecture :** 37% des pères laissent les enfants jouer en totale liberté, contre 29% des mères.  
Pour rappel, la moyenne se situe à **33%**.

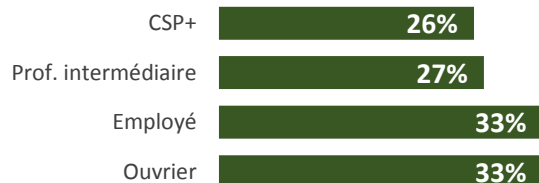
## Sexe



## Age



## Profession



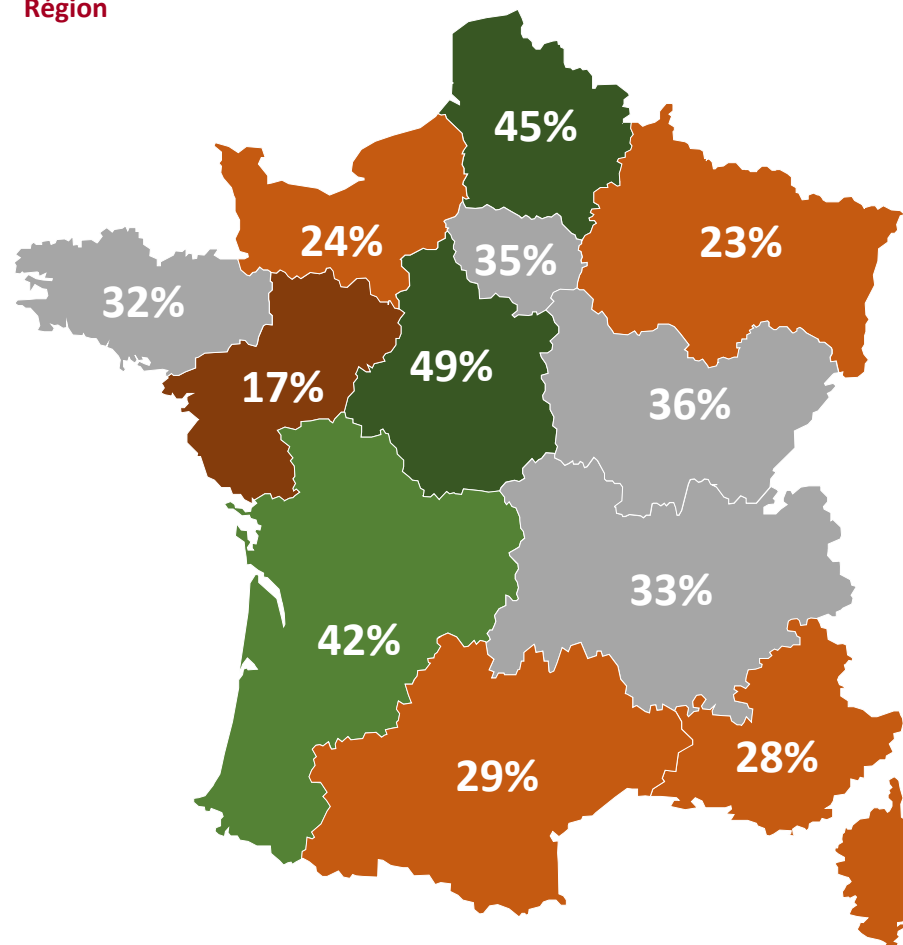
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région

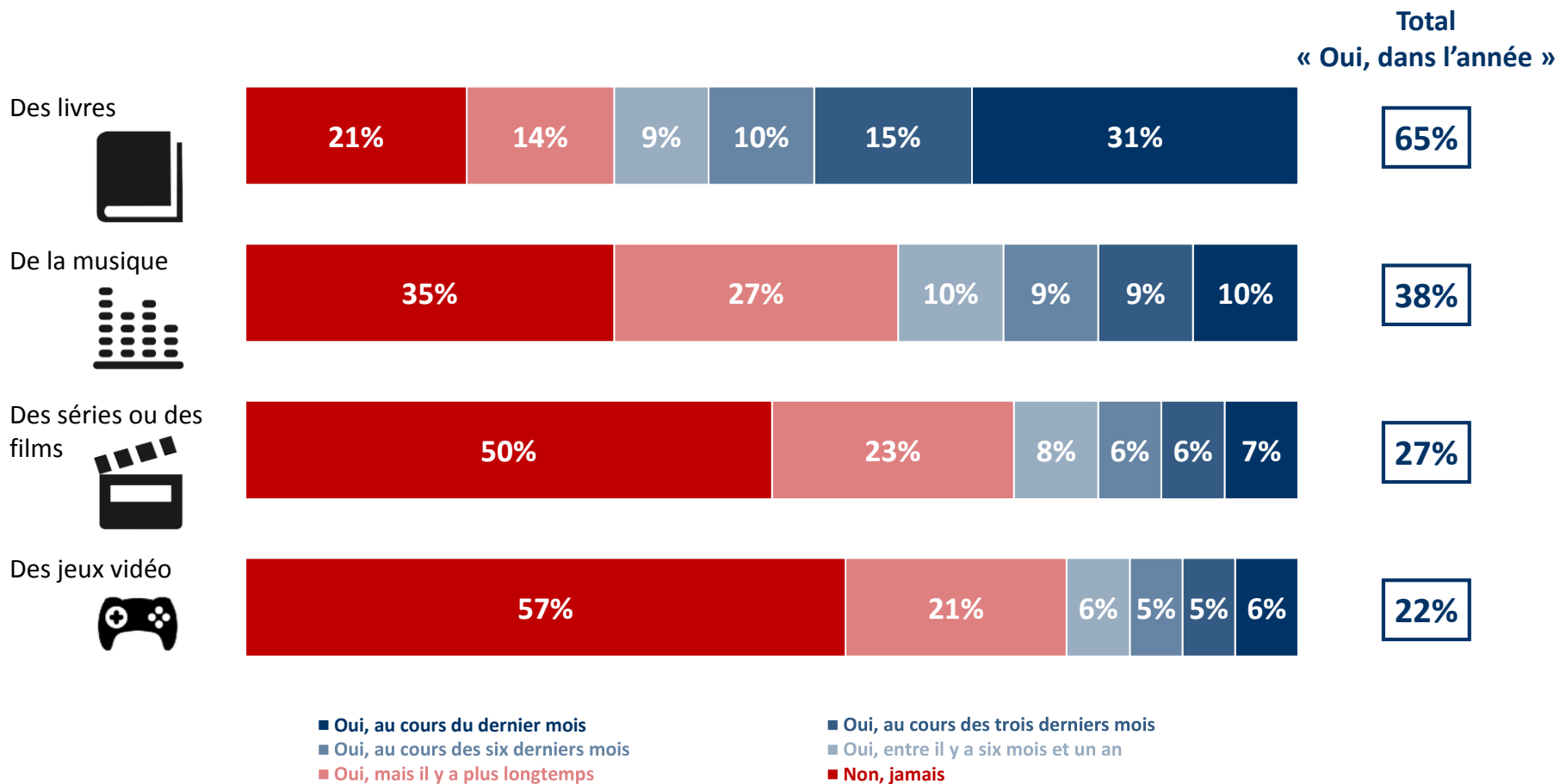


# C | Jeux vidéo et pratiques d'achat



**QUESTION :** Avez-vous récemment acheté les biens culturels suivants ?

Base : ensemble des Français.



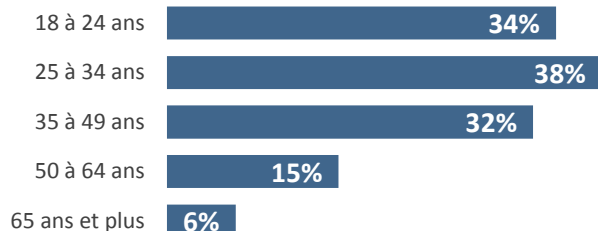
# L'achat de différents types biens culturels : profil des personnes ayant acheté des jeux vidéo dans l'année

**Note de lecture :** 34% des 18 à 24 ans ont acheté un jeu vidéo au cours de l'année écoulée, contre 6% chez les personnes de 65 ans et plus. Pour rappel, la moyenne se situe à 22%.

## Sexe



## Age



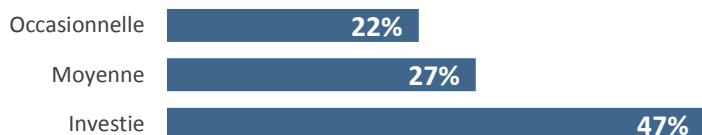
## Profession



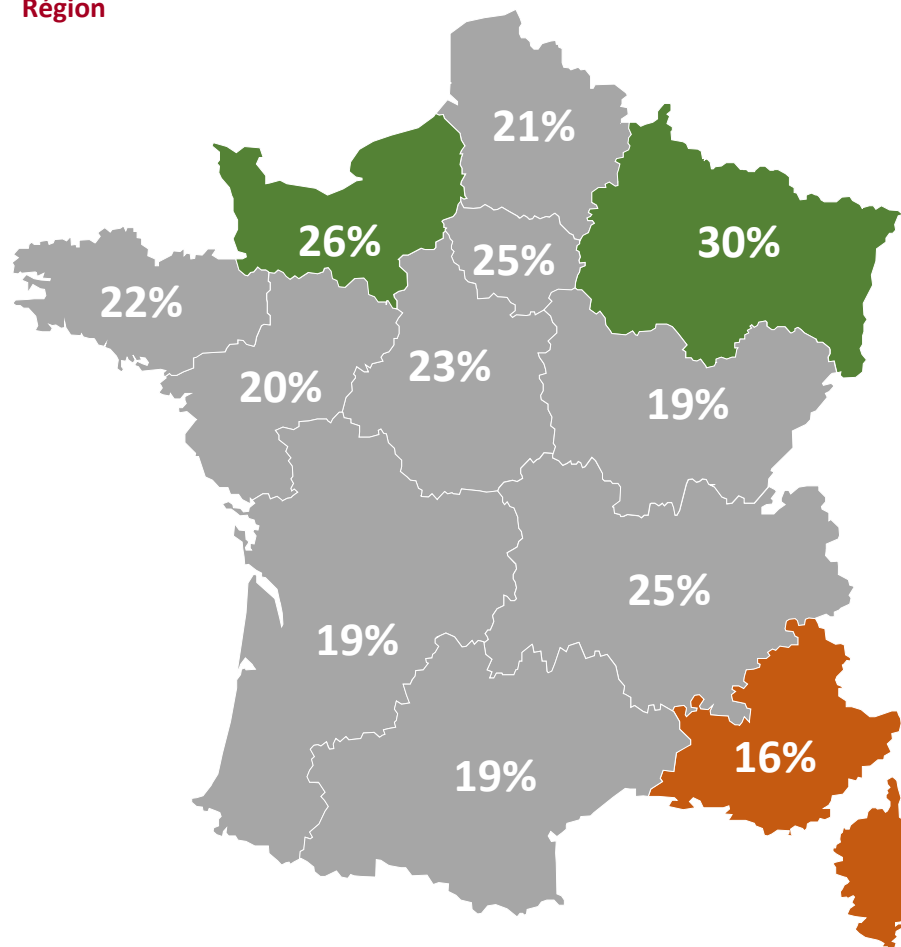
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région



# Le budget consacré aux jeux vidéo pour Noël

**QUESTION :** Pour les prochaines fêtes de fin d'année, quel budget prévoyez-vous de consacrer à l'achat... ? (question ouverte – réponses non suggérées)

*Base : ensemble des Français.*

De séries  
ou de films



De musique



De livres

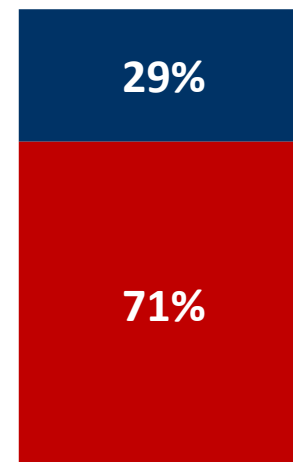
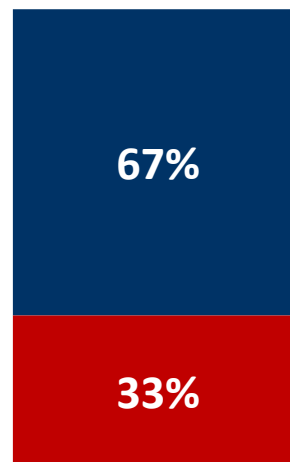
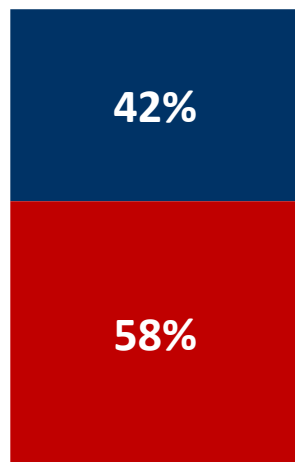
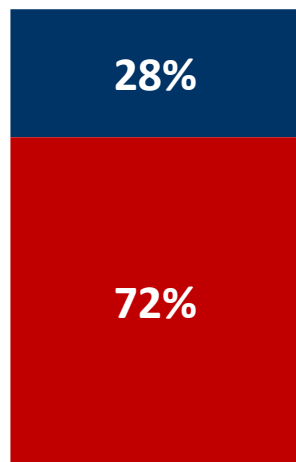


De jeux vidéo



■ Prévoit un achat

■ Ne prévoit pas d'achat (0 euro)



Budget moyen prévu par les acheteurs :

34 €

34 €

46 €

61 €

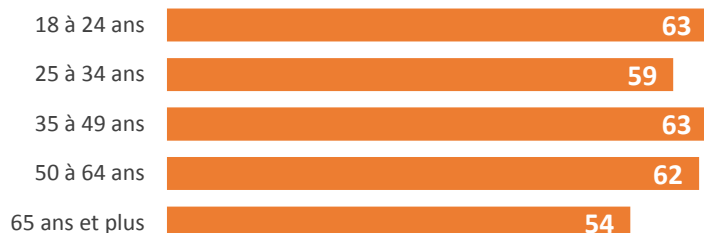
# Le budget consacré aux jeux vidéo pour Noël : montant moyen prévu pour Noël selon les profils

**Note de lecture :** Les hommes prévoyant un achat de jeu vidéo à Noël dépenseraient 66 € en moyenne, contre 57 € chez les femmes. Pour rappel, la moyenne se situe à **61 €**.

## Sexe



## Age



## Profession



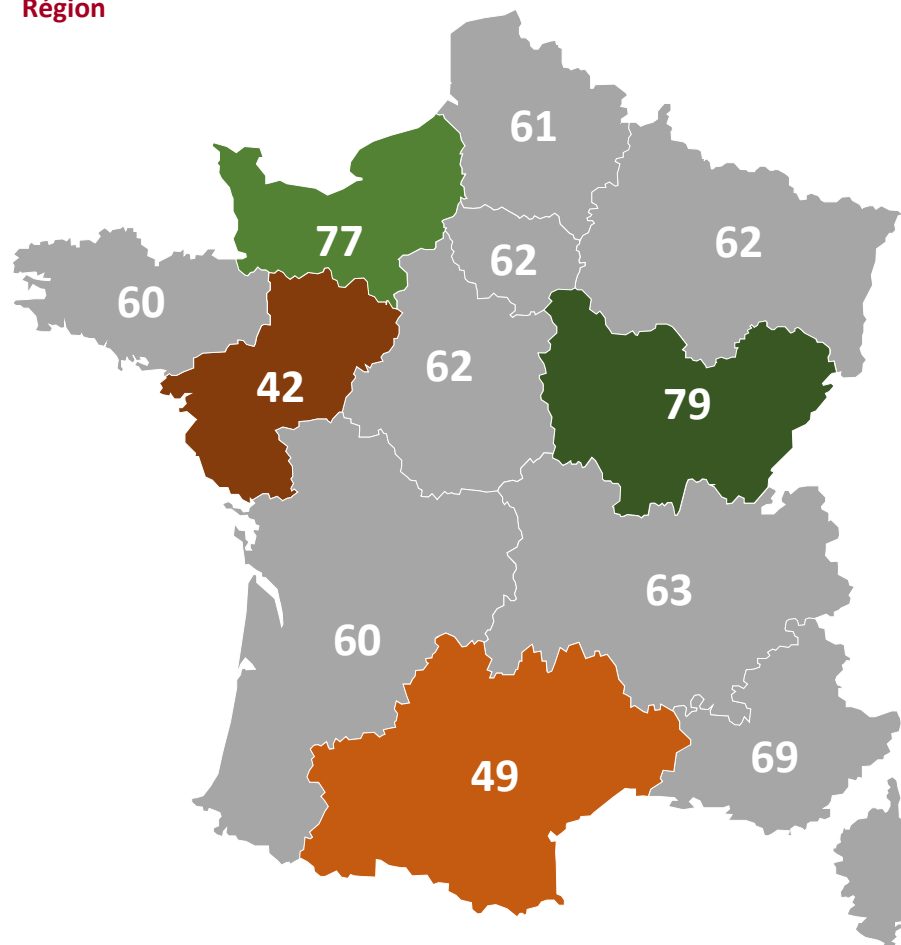
## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



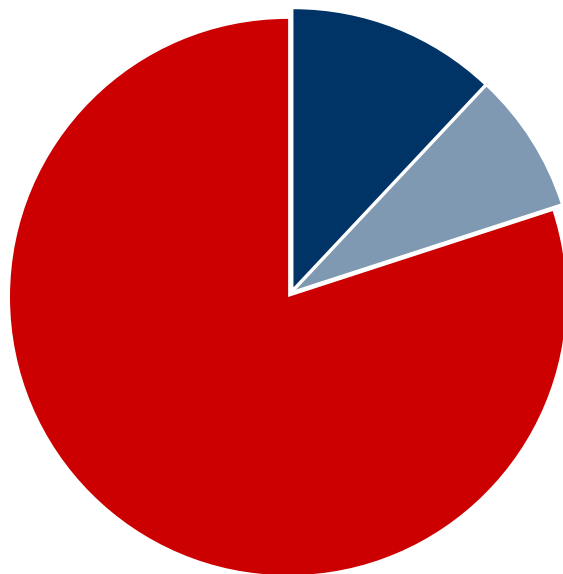
## Région



**QUESTION :** Il est aujourd'hui possible de réaliser des achats réels (en argent) au sein même de certains jeux vidéo (sur appli, console, PC, etc.) pour obtenir du contenu additionnel (niveaux, personnages, tenues, etc.) ou des bonus permettant de progresser plus vite dans le jeu. Vous personnellement... ?

*Base : ensemble des Français.*

**Vous avez déjà réalisé un achat de ce type**  
12%

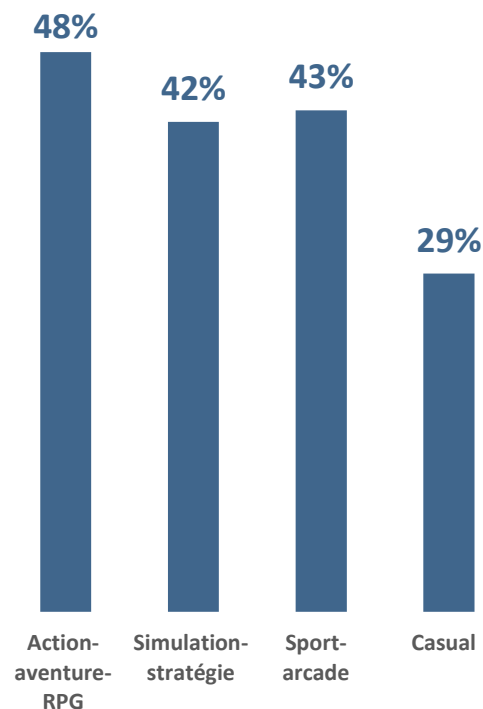


**Vous n'avez pas réalisé d'achat de ce type mais vous pourriez le faire**  
8%

**Vous n'avez pas réalisé d'achat de ce type et vous ne seriez pas prêt à le faire**  
80%

**TOTAL L'a déjà fait ou serait prêt à le faire**  
20%

*Réponses selon les genres de jeu vidéo pratiqués*



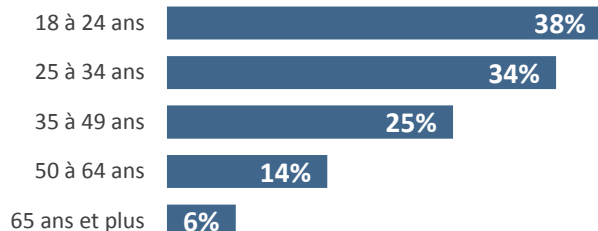
# Les achats au sein des jeux vidéo : profil des personnes en ayant déjà fait ou disposées à le faire

**Note de lecture :** 42% des joueurs investis ont déjà ou sont prêts à réaliser ce type d'achat, contre 18% des joueurs occasionnels. Pour rappel, la moyenne se situe à **20%**.

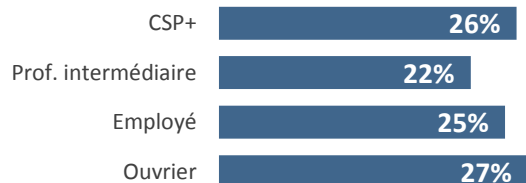
## Sexe



## Age



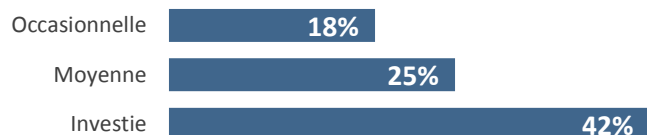
## Profession



## Statut familial



## Intensité de pratique du jeu vidéo



## Région

